

BOWLSTAR CUP

BOWLSTAR CUP 2026 SUMMER at 東名ボール

BOWLSTAR CUP 2026 SUMMER 愛知の陣 3on3

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR 【日時】2026年9月20日(日)9時30分受付開始

【会場】東名ボール(48レーン)

〒489-0972 愛知県瀬戸市西原町2丁目114 TEL:0561-21-6131

【定員】1チーム3名のトリオ戦 MAX46チーム

※チームメイトが見つからない方は1名からのエントリーもOKです。運営側でメイクチームを結成します。

メイクチーム専用フォームよりお申し込みください。

【参加費】一般:1名¥12,000 会員/ジュニア:¥11,000

【ウェア付きプラン】参加費 プラス¥6,000でVネックウェアが付くプランです。

【HDCP】1ゲームにつき 小学生以下:20/中学生:10/女性:10/50歳以上:5

【競技内容】

- ①予選レギュラー方式4ゲーム
- ②準決勝ベーカー方式4ゲーム
- ③決勝トーナメント

【トリオ戦】

予選レギュラー方式+準決勝ベーカー方式により順位を決定し、

合計10チームが決勝トーナメントに進出！※参加チームが19チーム以上になった場合増枠予定。

決勝トーナメントは特殊ルール(ビカムアボウルスター方式)で行う。

【個人戦】

トリオ戦での予選レギュラー方式4ゲームのトータルピンにより順位を決定し、

総合1位/片手投げ1位/両手投げ1位/右投げ1位/左投げ1位/シニア1位/ジュニア1位

合計7名が決勝トーナメントに進出！

【表彰内容】

【トリオ戦】優勝、準優勝、ベスト4、ベスト7、チームHG賞、抽選賞 等

(表彰内容は参加人数などによって変動します。)

※優勝チームは年末開催予定のグランドチャンピオンシップにご招待！

【個人戦】優勝、ベスト3、決勝進出賞 等

【ゲストボウラー】

◆ボウルスターアンバサダー 斎藤祐太プロ/熊田菜奈海プロ/太琳華プロ

◆ボウルスターリージョナルボウラー 河内唯斗プロ/菊田樹プロ/増田優希プロ/中村心プロ

◆スペシャルゲスト 川添奨太プロ(東名ボール)/甘糟翔太プロ(江の島ボウリングセンター)

【選手集合】大会当日フロントにて受付いたします。【お申込み】『大会申し込みフォーム』まで。

特殊な大会フォーマットですので競技要項をよくお読みになりましてお申し込みください。

【注意事項】大会の様子は動画や画像としてSNSやYoutubeにアップしますので予めご了承ください。

【タイムスケジュール】

09:30～10:00 大会受付
10:00～10:15 開会式
10:15～10:30 練習投球
10:30～14:00 予選レギュラー方式(4G)
14:00～14:30 休憩(30分)
14:30～14:40 練習投球
14:40～16:00 準決勝ベーカー方式(4G)
16:00～16:20 休憩(20分)
16:20～20:00 決勝トーナメント
20:00～20:30 表彰式・全日程終了

※進行次第で変更の可能性があります。

【注意事項】

①今大会ではJPBAルールの「ウレタンボール使用規制」を適用いたします。

使用可能なボールについてはJPBAホームページをご覧ください。

②2026年9月13日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料5,000円がかかります。

(大会前日、当日のキャンセルは10,000円いただきます。)

※ウェア付きプランを申し込んだ方はキャンセルをした場合でも定価のウェア代をいただきます。(受注生産の為。)

【エントリー方法】

WEBフォーム もしくは東名ボール(TEL: 0561-21-6131)まで

【協賛のお願い】

今大会では協賛してくださる方を募集しています。以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス: info@bowlstar.jp Twitter: https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【競技方法・詳細】

◆予選レギュラー方式4ゲーム+ベーカー方式4ゲーム

トリオ戦 レギュラー方式4ゲームを投球。

また、この個人4GTータルピンにより個人戦の決勝トーナメント進出者を決定。

- ・総合1位(優勝決定戦から)
- ・片手投げ1位
- ・両手投げ1位
- ・右投げ1位
- ・左投げ1位
- ・シニア(50歳以上)1位
- ・ジュニア(高校生以下)1位

以上の7名が個人戦の決勝進出となる。進出選手の決定順番は
総合1位⇒片手投げ⇒両手投げ⇒右投げ⇒左投げ⇒シニア⇒ジュニア
の順に決定する。

◆準決勝ベーカー4ゲーム

※ベーカー方式は3人が順番を決めて1フレームずつ投げていく方式です。

今回のベーカー戦はハンディキャップは全チーム0で行います。

一投目選手投球フレーム 1・4・7・10

二投目選手投球フレーム 2・5・8

三投目選手投球フレーム 3・9・9

※ゲーム間の投球順番変更はOKとします。(ゲーム中はNG)

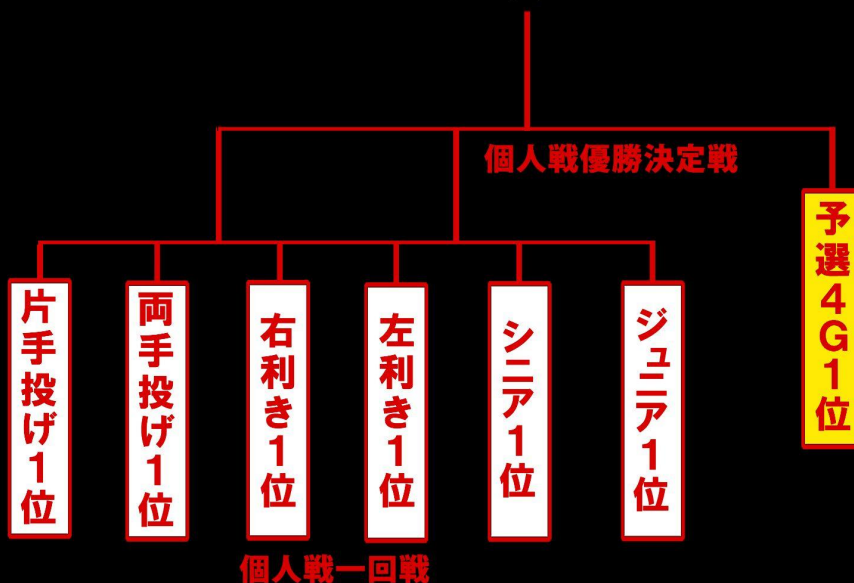
準決勝ベーカー4ゲームのスコアが2倍になります！

予選12ゲーム+準決勝ベーカー8ゲーム合計20ゲームトータルピンにより順位を決定。

上位10チームが決勝トーナメント進出。

一回戦:バトルビートサバイバルマッチLIFE2

優勝決定戦:バトルビートストライクマッチ2本先取

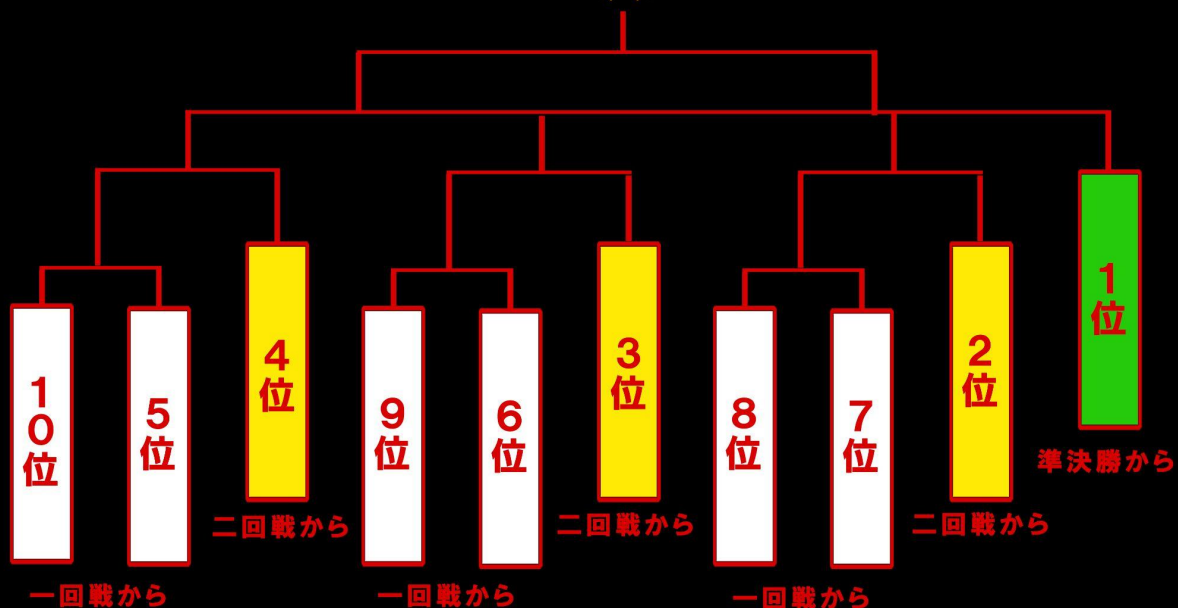


一回戦:ミッション5

二回戦:バトルビートストライクマッチ2本先取

準決勝:バトルビートサバイバルマッチLIFE3

優勝決定戦:ダービー/9-10/バトルビートストライクマッチ



◆決勝トーナメント1回戦 練習投球3分

※トーナメント表左側のチームが 左ボックスに入る。

対戦ルールは『ミッション4』合計4レーンを使用して行う。

投球順番は左のボックスから順に投げる。

ミッション1 : 2投で18本以上倒せ(2人で挑戦)

ミッション2 : 1投で1本だけ倒せ(1人で挑戦) ※ミッション1に挑戦した人は参加不可

ミッション3 : ストライクを出せ(1人で挑戦)

ミッション4 : ダブルを出せ(2人で挑戦) ※ミッション3に挑戦した人は参加不可

★ミッション4は成功すると2ポイント！

使用レーンは入場順に左から固定。

ミッションクリア数の多いチームが2回戦に進む。

※クリア数が同数で勝利チームを決定できない場合、チーム代表者による1ショットマッチ

◆決勝トーナメント2回戦(ベスト8) 練習投球3分(全てのレーンを練習)

※トーナメント表左側のチームが 左ボックスに入る。

・1回戦通過チーム VS. 1回戦シード(2～4位)

1vs1の対戦で、勝者が準決勝進出となる。

対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ』2本先取

・バトルビートストライクマッチ

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が1pt獲得。先に2pt獲得した方が勝利。

ストライク数が同数だった場合は、1st Roundは両者ポイント獲得、

2nd Roundはワンショットマッチでそのラウンドの決着をつける。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2個出したことになる。

自チームのボックスで交互に投球する。左のボックスのチームが先攻となる。

チームで同じレーンを連続で投げることはできない。(1ターン目右レーン⇒2ターン目左レーン...)

ストライク数が同数だった場合は代表者によるワンショットマッチ(カウント勝負)を行う。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

※相手のターンで投球したり、時間内に投げるができなかったチームには、

一回目は警告が与えられ、二回目は失格となる。運営が気が付かなかった場合はセーフ。

2戦終わった時点で1pt VS 1ptになった場合は代表者による

1ショットマッチを行う。その際、先攻・後攻の順番は直前のラウンドと同じ順番で行う。

また、投球者は1投ごとに交代しなければならない。(レーンは好きな方でOK。)

◆決勝トーナメント準決勝(ベスト4) 練習投球2分(ヨーロッパ)

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ ライフ3』

合計4レーンを使用して行う。レーンは左から入場順に固定。

各チームのライフポイントは『3』

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて左から順番に投球し、

倒した本数が一番少なかったチームのライフが『1』減少し、ライフが0になったチームは脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全チームのライフが減少する。)

各ターン、チーム内で交代で投球する。

生き残りが2チームになるまで投球を繰り返し、残ったチームが優勝決定戦へ進出。

1チームのみしか生き残らなかった場合、その直前に脱落したチームの代表者による1ショットマッチ(カウント勝負)を行う。

◆決勝トーナメント優勝決定戦 練習投球3分

4つのレーン全てを使用し、三本勝負の二本先取で勝負を行う。

- ・1st Round ストライクダービー
- ・2nd Round 9-10フレームマッチ
- ・Final Round バトルビートストライクマッチ

・1st Round ストライクダービー 1名で挑戦

60秒間投球し、ストライクの数が多いチームが1pt獲得。

4つのレーン全てを投球することが可能。

※マシントラブルなどで試合を一時停止や投げ直しなどの措置をとる場合がある。

ストライク数が同数だった場合は1ショットマッチで決着をつける。(倒した本数が多い方が勝利)

※トーナメント左側のチームが先攻。

・2nd Round 9-10フレームマッチ 2名で挑戦

9-10フレームを投球し、スコアが高いチームが1pt獲得。

ベーカー方式で行う。(9フレーム1名、10フレーム1名が担当する。)

9フレームと10フレームはボックス内の違うレーンで投げる。

※トーナメント左側のチームが先攻。

・Final Round バトルビートストライクマッチ 3名で挑戦

2回戦と同じルールで行う。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が2pt獲得。

※トーナメント左側のチームが先攻。

終了時点で2pt VS 2ptになった場合は代表者による

1ショットマッチを行う。また、投球者は1投ごとに交代しなければならない。

【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。