



## BOWLSTAR OPEN 2026 高尾の陣 ダブルス+4人チーム+個人

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR 【日時】2026年7月11日(土)～12日(日)

【会場】高尾スターレーン(使用レーンMAX22レーン)(TEL: 0426-63-3001)

### 【定員】

7/11(土) Aシフト MAX88名(4人チーム×22チーム)

ダブルス戦+4人チーム戦(レギュラー方式が個人戦の予選を兼ねる)

個人上位22名が DAY2個人戦準決勝に進出

7/12(日) Bシフト MAX55名

個人戦(予選+準決勝+デスペラード+決勝トーナメント)

上位11名が DAY2個人戦準決勝進出

デスペラード MAX44名

【参加費】 Aシフト:一名 ¥15,000 / Bシフト:一名 ¥13,000

2シフト参加割引:どちらも参加した方は¥2,000引き!

【デスペラード参加費】 一名 ¥3,000(1ゲームで上位2名が決勝トーナメント進出)

### 【エントリー方法】

Aシフト:①4人チームでのエントリー(チーム内でダブルス2組に分ける)

or ②ダブルスのみでのエントリー(4人チームはメイクを結成し表彰対象となります)

Bシフト:個人でのエントリーのみ

### 【HDCP】1ゲームにつき

小学生:15/中学生:5/女性アマチュア:10/女性プロボウラー:5/50～64歳:5/65歳以上:10

### 【競技内容】

①ダブルス戦(最大44チーム参加)※1チームにつきプロボウラーは1名まで

予選レギュラー方式3ゲーム+スカッチ3G(スカッチ方式は点数が2倍になります!)

総得点の上位8チームがダブルス戦決勝TM進出(賞金獲得)

②4人チーム戦(最大22チーム参加)※1チームにつきプロボウラーは2名まで

予選レギュラー方式3ゲーム+ベーカー方式3G(ベーカー方式は点数が2倍になります!)

総得点の上位8チームが4人チーム戦決勝TM進出(賞金獲得)

③個人戦(最大 1日目88名 + 2日目55名 参加)

Aシフト:ダブルス戦3G + 4人チーム戦3Gの 合計6G 総得点上位22名を選出

Bシフト:予選6Gの 総得点上位11名を選出

合計33名が個人戦準決勝進出

**準決勝:**3ゲームを投球し、**9G総得点 Aシフト上位13名、Bシフト上位7名**を選出  
また、敗退者の中から**準決勝3ゲームのみ得点ABシフト上位1名ずつ**を選出

**デスペラード:**1ゲームを投球し、**得点上位2名**を選出

**合計24名が個人戦決勝トーナメント進出**

**※参加人数によって決勝進出人数が変更になる場合があります。**

**【表彰内容】**※参加人数によって2位以下の賞金が変更になる場合があります。

**※アマチュア選手が入賞した場合には同額の商品券でのお渡しとなります。**

### ①ダブルス戦(1チームあたり)

優勝 : ¥40,000

準優勝 : ¥20,000

ベスト8 : ¥10,000

### ②四人チーム戦(1チームあたり)

優勝 : ¥80,000

準優勝 : ¥40,000

ベスト8 : ¥20,000

### ③個人戦

優勝 : ¥150,000

準優勝 : ¥80,000

ベスト4 : ¥30,000

ベスト6 : ¥15,000

三回戦敗退: ¥10,000

二回戦敗退: ¥6,000

一回戦敗退: ¥4,000

準決勝敗退: 大会記念シャミー

## 【タイムスケジュール】

### 7月11日(土)

08:20~08:50 受付

08:50~09:00 開会式

09:00~09:10 練習ボール10分

09:10~12:10 **Aシフトダブルス戦レギュラー方式3G(Box4-4)**

12:10~12:15 練習ボール5分

12:15~13:45 **Aシフトダブルス戦スカッチ方式3G(Box2-2)**

13:45~15:00 休憩/レーンメンテナンス

15:00~15:10 練習ボール10分

15:10~18:10 **Aシフト四人チーム戦レギュラー方式3G(Box4-4)**

18:10~18:15 練習ボール5分

18:15~19:00 **Aシフト四人チーム戦ベーカー方式3G(Box1-1)**

19:15~20:15 **ダブルス戦決勝(ビカムアボウルスター方式)**

20:20~21:20 **四人チーム戦決勝(ビカムアボウルスター方式)**

## 7月12日(日)

- 08:20～08:50 受付
- 09:00～09:10 練習ボール10分
- 09:10～13:00 Bシフト個人予選6G(Box2-3)
- 13:00～13:20 集計/休憩
- 13:20～14:50 準決勝3G(Box1-2)
- 15:00～15:30 デスペラード1G(Box2-2)
- 15:30～16:00 休憩/レーンメンテナンス
- 16:10～16:30 個人戦決勝トーナメント1回戦(Box1-1)
- 16:35～16:55 個人戦決勝トーナメント2回戦(Box1-1)
- 17:00～17:20 個人戦決勝トーナメント3回戦(Box1-1)
- 17:30～18:00 個人戦決勝トーナメント4回戦(Box1-2)
- 18:05～18:30 個人戦決勝トーナメント5回戦(Box1-1)
- 18:35～19:05 個人戦決勝トーナメント優勝決定戦
- 19:10～19:30 表彰式

**【選手集合】**大会当日フロントにて受付いたします。

特殊な大会フォーマットですので競技要項をよくお読みになりましてお申し込みください。

### 【注意事項】

大会の様子は動画や画像としてSNSやYoutubeにアップしますので予めご了承ください。

今大会ではJPBAルールの「ウレタンボール使用規制」を適用いたします。

使用可能なボールについてはJPBAホームページをご覧ください。

**【お申込み】**『大会申し込みフォーム』まで。

※2026年7月4日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料8,000円がかかります。  
(大会前日、当日のキャンセルは15,000円いただきます。)

### 【エントリー方法】

WEBフォーム もしくは 高尾スターレーン(TEL: 0426-63-3001)まで

### 【協賛のお願い】

今大会では協賛してくださる方を募集しています。

以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス: info@bowlstar.jp Twitter: [https://twitter.com/BOWLSTAR\\_JP](https://twitter.com/BOWLSTAR_JP)

# オイルパターン



<b>Oil Pattern Distance:</b>	<b>45 Feet</b>	<b>Reverse Brush Drop:</b>	<b>45 Feet</b>	<b>Oil Per Board:</b>	<b>50 uL</b>
<b>Forward Oil Total:</b>	<b>16.2 mL</b>	<b>Reverse Oil Total:</b>	<b>12.75 mL</b>	<b>Volume Oil Total:</b>	<b>28.95 mL</b>
<b>Forward Boards Crossed:</b>	<b>324 Boards</b>	<b>Reverse Boards Crossed:</b>	<b>255 Boards</b>	<b>Total Boards Crossed:</b>	<b>579 Boards</b>

	Start	Stop	Loads	Speed	Crossed	Start	End	Feet	T.Oil
1	2L	2R	2	14	74	0.0	1.9	1.9	3700
2	4L	5R	1	14	32	1.9	3.8	1.9	1600
3	5L	8R	3	18	84	3.8	11.4	7.6	4200
4	10L	9R	3	22	66	11.4	20.7	9.3	3300
5	13L	10R	1	22	18	20.7	23.8	3.1	900
6	15L	12R	2	22	28	23.8	30.0	6.2	1400
7	17L	13R	2	26	22	30.0	37.3	7.3	1100
8	2L	2R	0	26	0	37.3	45.0	7.7	0

Navigation: Forward Reverse More

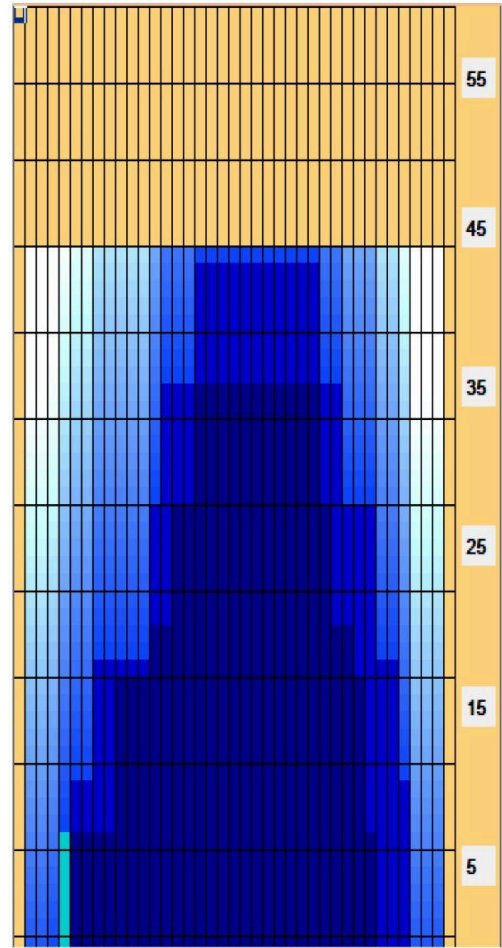
	Start	Stop	Loads	Speed	Crossed	Start	End	Feet	T.Oil
1	2L	2R	0	30	0	45.0	44.0	-1.0	1100
2	17L	13R	2	26	22	44.0	36.7	-7.3	1600
3	14L	11R	2	22	32	36.7	30.5	-6.2	3000
4	13L	8R	3	22	60	30.5	21.2	-9.3	4050
5	8L	6R	3	18	81	21.2	13.6	-7.6	3000
6	6L	5R	2	18	60	13.6	8.5	-5.1	0
7	2L	2R	0	14	0	8.5	0.0	-8.5	0

Navigation: Forward Reverse More

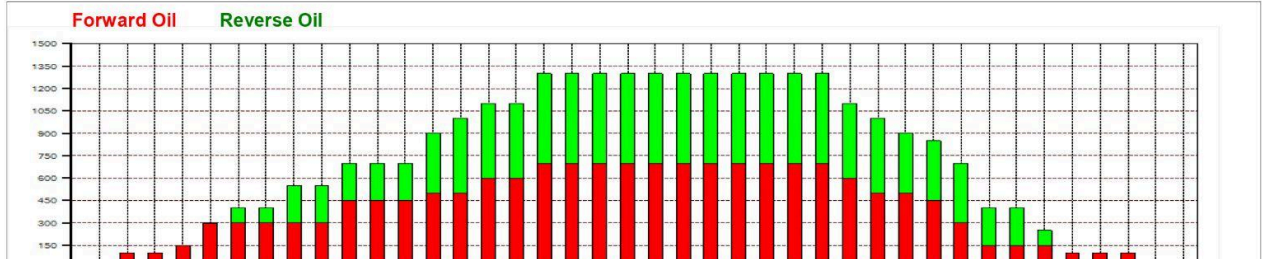
Conditioner:  
Type In or Select One

TransferType:  
Type In or Select One

- Forward
- Reverse
- Combined
- Buff



Item Description	3L-7L:18L-18R Outside Track:Middle	8L-12L:18L-18R Middle Track:Middle	13L-17L:18L-18R Inside Track:Middle	18L-18R:17R-13R Middle: Inside Track	18L-18R:12R-8R Middle:Middle Track	18L-18R:7R-3R Middle:Outside Track
Track Zone Ratio	4.81	2.03	1.2	1	1.43	5.2



## 【競技方法・詳細】

### ①ダブルス戦

予選はレギュラー方式3ゲーム、スカッチ方式3ゲームを投球する。  
スカッチ方式のスコアを2倍し、チーム合計12ゲームトータルピンにて  
上位8チームが決勝トーナメントへ進出となる。

### ②4人チーム戦

予選はレギュラー方式3ゲーム、ベーカー方式3ゲームを投球する。  
ベーカー方式のスコアを2倍し、チーム合計18ゲームトータルピンにて  
上位8チームが決勝トーナメントへ進出となる。

### ③個人戦

**Aシフト:** 予選はダブルス戦/4人チーム戦のレギュラー方式スコアを合わせて  
合計6ゲームトータルピンにて上位22名が準決勝へ進出となる。

**Bシフト:** 予選6ゲームトータルピンにて上位11名が決勝トーナメントへ進出となる。

**準決勝:** 3ゲームを投球し、9ゲームトータルピンにて

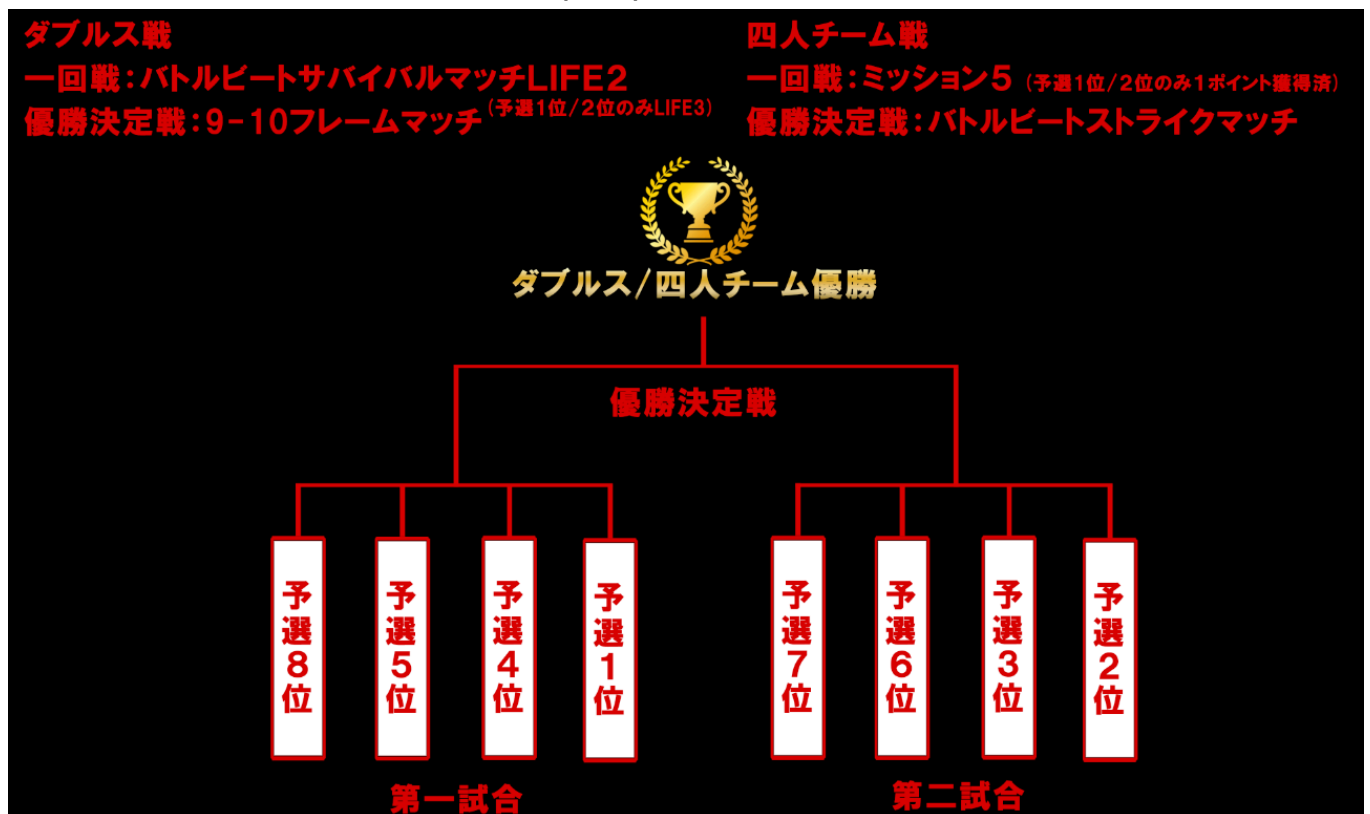
**Aシフト上位13名、Bシフト上位7名**が決勝トーナメントへ進出となる。

また、敗退者の中からワイルドカードとして、**準決勝3ゲームトータルピンの  
A/Bシフトそれぞれ上位1名**も決勝トーナメントへ進出となる。

**デスペラード:** 希望者が1ゲームを投球し、**上位2名**が決勝トーナメントへ進出となる。

## ◆決勝戦

### ダブルス戦/4人チーム戦決勝トーナメント(共通)



## 【DAY1】

### ◆ダブルス戦決勝トーナメント1回戦 練習投球3分(ヨーロッパ)

A・Bブロックに分けて実施する。

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ ライフ2』

合計4レーンを使用して行う。レーンは左から入場順に固定。

各チームのライフポイントは『2』。

ただし1位/2位通過チームのみライフポイントは『3』。

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて左から順番に投球し、

倒した本数が一番少なかったチームのライフが『1』減少し、

ライフが0になったチームは脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全チームのライフが減少する。)

各ターン、チーム内で交互に投球する。

生き残りが1チームになるまで投球を繰り返し、残ったチームが優勝決定戦へ進出。

### ◆ダブルス戦決勝トーナメント優勝決定戦 練習投球3分(アメリカ)

対戦ルールは『9-10フレームマッチ』2本先取

合計4レーンを使用して行う。Aブロック勝者は左BOX、Bブロック勝者は右BOXで固定。

9-10フレームを投球し、スコアが高い選手が勝者となる。

ベーカー方式で行う。(9フレーム1名、10フレーム1名が担当する。)

9フレームと10フレームはBOX内の違うレーンで投げる。

同点になった場合はワンショットマッチを行い決着をつける。

先に2勝したチームが優勝となる。

### ◆4人チーム戦決勝トーナメント1回戦 練習投球3分(ヨーロッパ)

対戦ルールは『ミッション5』合計4レーンを使用して行う。

入場順に左から詰めてレーンに入っていく。

レーン移動は行わず、投球順番は左レーンから順に投げる。

ミッション1 : 2投で18本以上倒せ(2人で挑戦)

ミッション2 : 必ず2投でマークをつけろ(2人で挑戦) ※ミッション1に挑戦した人は参加不可

ミッション3 : ストライクを出せ(1人で挑戦)

ミッション4 : 1投で1本だけ倒せ(1人で挑戦) ※ミッション3に挑戦した人は参加不可

ミッション5 : ダブルを出せ(2人で挑戦) ※ミッション3/4に挑戦した人は参加不可

★ミッション5は成功すると2ポイント！

★1位/2位通過チームのみ1ポイント獲得した状態でスタート

ミッションクリア数の多い上位2チームが1ショットマッチを行う。

(カウント勝負・左から投球)

各チームの代表者が投球し、倒した本数が多いチームの勝利。

同ピンだった場合投球者を交代しもう1回行う。

※クリア数が同数で上位2チームを決定できない場合、チーム代表者による1ショットマッチ

## ◆4人チーム戦決勝トーナメント優勝決定戦 練習投球3分

合計4レーンを使用して行う。Aブロック勝者は左BOX、Bブロック勝者は右BOXで固定。  
対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ』2本先取

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2個出したことになる。

- ・トーナメント表で左側のチームが先攻となる。
  - ・投球者は1投ごとに交代しなければならない。
  - ・チームで同じレーンを連続で投げることはできない。
  - ・ストライク数が同数だった場合は代表者によるワンショットマッチ(カウント勝負)を行う。  
同ピンだった場合、投球者は1投ごとに交代しなければならない。
- ※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

## 【DAY2】

### ◆個人戦決勝トーナメント

・決勝トーナメント(すべて1Gマッチ)

1～3回戦: BOX2名で1G投球し、BOX内勝者1名が 次戦進出

4回戦: BOX3名で1G投球し、BOX内上位2名が 3回戦進出

5回戦: BOX2名で1G投球し、BOX内勝者1名が 優勝決定戦進出

優勝決定戦: BOX2名で1G投球し、BOX内勝者1名が 優勝!

決勝トーナメント表※参加人数によって変更となる場合があります。

同点の場合は1ショットマッチにて決着をつける。

### 【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。



# BOWLSTAR OPEN 高尾の陣

-個人戦決勝トーナメント:すべて1ゲームマッチ-  
一回戦~三回戦:BOX内2名の勝者が次戦進出。  
四回戦:BOX内3名で上位2名が五回戦進出。  
五回戦:BOX内2名の勝者が優勝決定戦進出。  
優勝決定戦:BOX内2名の勝者が優勝となる。

