



Tsuru Family Bowl DOUBLES CUP

都留ファミリーボウル

都留ファミリーボウル ダブルスカップ2026

【主催】N&K co. ltd 【運営協力】株式会社ボウルスター

【日時】2026年06月06日(土)09時30分受付 10時00分投球開始 21:30表彰式

【会場】都留ファミリーボウル(使用レーンMAX16レーン/予備2レーン)

【定員】24チーム(48名) ※プロチーム含む

【参加費】1名 ¥15,000(チーム¥30,000)

【HDCP】1ゲームにつき女性:10/小学生以下:20/中学生:10/50歳以上:5

【タイムスケジュール】

09:30~10:00 受付

10:00~10:20 開会式

10:20~10:30 練習投球10分

10:30~13:00 予選3G

13:00~13:10 レーン移動、練習投球5分

13:10~15:40 予選3G

15:40~16:00 休憩

16:00~16:05 練習投球5分

16:05~18:35 予選3G

18:35~19:00 休憩/設営

19:00~21:30 決勝トーナメント

21:30~22:00 表彰式

【競技内容】

①予選レギュラー9ゲーム 上位10チームが決勝トーナメント進出

※予選1~2位はシードとなる。

※予選中に出されるミッションをクリアするとチームの合計得点にボーナスポイントが加わる。

②決勝トーナメント

特殊な対戦方式で順位を決定する。

【表彰内容】

優勝: 100,000円分チケット

準優勝: 50,000円分チケット

ベスト4: 25,000円分チケット

ベスト10: 10,000円分チケット

※賞品は全てプロショップP1チケットとなります。

※参加人数に応じてチケットの金額が変更となる場合があります。予めご了承ください。

【ゲスト選手】

高橋延明プロ／坂本就馬プロ／藤永北斗プロ／斎藤祐太プロ／徳田有紀プロ

【選手集合】大会当日フロントにて受付いたします。

特殊な大会フォーマットですので競技要項をよくお読みになりましてお申し込みください。

【注意事項】大会の様子は動画や画像としてSNSやYoutubeにアップしますので予めご了承ください。

【お申込み】『大会申し込みフォーム』まで。

※2026年5月30日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料として参加費の半額がかかります。

(大会前日、当日のキャンセルは10,000円いただきます。)

【エントリー方法】

WEBフォーム もしくは 都留ファミリーボウル(TEL: 0554-43-2121)まで

【協賛のお願い】今大会では協賛してくださる方を募集しています。

以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

お問い合わせ: info@bowlstar.jp

【決勝トーナメント詳細】

■1回戦(ベスト10)

『バトルビートサバイバルマッチ ライフ3』

合計4レーンを使用して4チームで行う。

各チームのライフポイントは『3』。順番に投球し、倒した本数が一番少なかったチームはライフが1減る。

※全員同ピンの場合はそのターンのチームもライフが減らない。各ターンごとに投球者は交代する事。

※3ターン連続同ピンが続いた場合全チームにダメージが入る。(ライフ1のチームは除く。)

投球する順番はチーム内で事前に決めておくこと。投球は左のボックスから順番に投げる。

最後に生き残っていたチームが勝利。

■準決勝(ベスト4)

『ミックスバトル』

三本勝負の二本先取。先攻後攻はじゃんけんで決定する。

投球ボックスは入場順に左側と右側にわかれる。左側のボックスにいるチームが先攻となる。

1st Round ミッション4

2nd Round バトルビートストライクマッチ

Final Round 9-10フレームマッチ

【各種目説明】

・1st Round ミッション4

4つのミッションに挑戦してクリア数で勝敗を決定する。

挑戦するミッションは以下

ミッション1: 1フレームでマークをつける

ミッション2: 1投で8本以上倒せ

ミッション3: 1投で1本だけ倒せ

ミッション4: ダブルを出せ

※ミッション1～3は、チーム内のどちらか1人が2つのミッションに挑戦する。

※ミッション4を成功させた場合に限り、二回分成功したことになる。

※ミッション4は2人で挑戦する。

ミッションクリア数が同数だった場合は1ショットマッチで決着をつける。(倒した本数が多い方が勝利)

・2nd Round バトルビートストライクマッチ 1名で挑戦

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多いチームが勝利。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2回出した扱いとなる。(点数が倍)

ストライク数が同数だった場合は、ワンショットマッチでそのラウンドの決着をつける。

投球するレーンは入場順で左のボックスと右のボックスに分かれて投球する。

自チームのボックスで交互に投球する。左のボックスのチームが先攻となる。
※一球ごとに投球者はチームで入れ替わる。左右のレーンを交互に投げること。

・**Final Round 9-10フレームマッチ** 1名で挑戦

9-10フレームを投球し、得点の高い方が勝利。

9フレームと10フレームは違うレーンで投球する。

同点の場合は1ショットマッチで決着をつける。(倒した本数が多い方が勝利)

■**決勝トーナメント優勝決定戦**

準決勝と同じルールで優勝を決定する。

【その他】

※今大会は1レーン牽制で行います。速やかな投球をよろしくお願いします。

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。