

Bowlstar Trio CUP 3on3

ボウルスタートリオカップ

SURVIVAL

ボウルスタートリオカップ3on3 SURVIVAL

【日時】2026年5月16日(土) START:10:00～CLOSE:19:00 (受付開始09:00)

【会場】立川スターレーン(18レーン使用)

【参加費】1チーム21,000円(1人7,000円)【定員】先着18チーム54名

【HDCP】1ゲームにつき 小学生低学年:30 高学年:20 中学生:10 高校生:0 女性:10 シニア50歳以上:5

【競技内容】上位9チーム+救済枠1チームの合計10チームが決勝トーナメント進出

予選:4G(予選中にイベントあり)準決勝:ベーカー3G(全チーム準決勝に進出します。)

※準決勝は1ゲームマッチを4回行い、勝利するごとに順位が上がる特殊な方式です。

決勝トーナメントは全てピカムアボウルスター方式。

【表彰内容】

優勝、ベスト4、ベスト8、ベスト12、BB賞、個人HG賞、個人ハイアベ賞、抽選賞

ベストドレッサー賞 ベストチーム名賞など(参加人数によって変動)

優勝チームは年末開催予定の BOWLSTAR CUP GRAND CHAMPIONSHIP 2026のシード権を獲得!

(優勝チーム内レギュラー4Gハイアベレージ者がAシード それ以外2名がBシード)

※ボウルスターカップ グランドチャンピオンシップ2026: 2026年12月29日～30日で関東開催予定

※Aシード:本大会の参加費が無料&決勝トーナメントへの進出が確定となります。(最低STAGE2)

※Bシード:本大会の参加費は有料&決勝トーナメントへの進出が確定となります。(最低STAGE1)

【タイムスケジュール】

09:00～10:00 大会受付

10:00～10:20 競技説明・招待選手紹介など

10:20～10:30 練習投球

10:30～13:50 予選スタート(4G)

13:50～14:20 休憩(30分)

14:20～15:20 準決勝スタート(ベーカー3G)

15:20～16:00 休憩(20分)

16:00～18:30 決勝トーナメント

18:30～19:00 表彰式・全日程終了 ※進行次第で変更の可能性があります。

【お申込み】『大会申し込みフォーム』まで。

※2026年5月9日0時0分以降のキャンセルに関しては、1名につきキャンセル料3,500円がかかります。

(大会前日、当日のキャンセルは1名につき7,000円いただきます。)

【レーンコンディション】立川スターレーン ハウスコンディション

【注意事項】今大会はYouTubeにてライブ配信予定です。

※大会の様子は動画や画像としてSNSやYoutubeにアップする可能性があるため予めご了承ください。

【協賛のお願い】

今大会では協賛いただける方を募集しています。メールアドレス:info@bowlstar.jp Twitter:https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【競技方法・詳細】

◆予選4ゲーム(BOX6人)

■バトルビートストライクマッチ

◆バトルビートストライクマッチを予選中に行う。勝利するとチームにボーナスポイント50が加算される

試合の順番は以下

- 1ゲーム目開始前: 1～4番レーン
- 2ゲーム目開始前: 5～8番レーン
- 3ゲーム目開始前: 9～12番レーン
- 4ゲーム目開始前: 13～16番レーン
- 4ゲーム終了後 : 17～18番レーン

※該当チーム以外は予選ゲームを投球する。該当チームも試合が終わり次第、通常の試合に戻る。対戦の組み合わせは

第一試合は奇数レーンのチーム同士の戦い、

第二試合が偶数レーンのチーム同士が戦う。

(例: 1～4番レーンの試合の場合、

第一試合は 1番レーンのチーム VS 3番レーンのチーム)

※17～18番レーンのみ同ボックス内での戦いとなる。

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれのボックスで4回ずつ投球しストライク数が多いチームが勝利。

四投目でストライクを出した場合のみ、2回ストライクを出した扱いとなる。

※一投目の選手のみ2回投球する。(一投目と四投目)

※相手のボックスでは投球することができない。

自分のボックスで2レーンを交互に投球する。

ストライク数が同数の場合はワンショットマッチ(カウント勝負・毎回投球者変更)

■ミッションチャレンジ

◆ミッションを各ゲームに挑戦してもらおう。成功するとチームにボーナスポイント50が加算される

1ゲーム目ミッション:パンチアウトしろ

(チーム内で誰か一人でも10フレでストライクを3つ出せばボーナス付与)

2ゲーム目ミッション:10フレでチーム全員ストライクを出せ

(3人全員が10フレでストライクを出せばボーナス付与)

3ゲーム目ミッション:3人で同フレームでストライクを出せ

(縦に3個ストライクが並んだらボーナス付与 ※10フレは投目が同じならOK)

4ゲーム目ミッション:ハイフレームパーフェクトを出せ

(チーム内で一番高い点数のフレームを採用して300点を出せばボーナス付与)

◆準決勝ベーカー3ゲーム(同じボックスと1ゲームマッチ)

※ベーカーは3人が順番を決めて1フレームずつ投げていく方式です。

※ベーカー戦のハンデは元々の1ゲームのハンデを3人分足して3で割ります。

小数点以下は切り上げとなります。

例 0+10+10=20

20÷3=6.666...切り上げて、1ゲームのハンデは7になる。

一投目選手投球フレーム 1、4、7、10

二投目選手投球フレーム 2、5、8

三投目選手投球フレーム 3、6、9

①前半4Gのトータルピン上位から、若い番号のレーンに入る。

②同じボックスに入ったチームと1Gマッチを行い、
勝利チームは1つ左の(レーン番号の若い)ボックスへ、
敗北したチームは1つ右のボックスへ移動する。

③これを繰り返し1Gマッチを3回行う。
順位について、1位タイ、3位タイ、5位タイ、7位タイ...と
同ボックスにいるチームは同着とする。

但し11位・12位ボックスにおいては
ベーカー3G終了後にバトルビートストライクマッチ3on3を行い順位を決定する。

上位11チーム+救済枠1チーム、合計12チームが決勝トーナメントに進出。

※4位以上の4チームはシードとなる。

予選(4G)を最下位で通過してもベーカー戦を全勝すれば決勝に残るチャンスが！
逆に1位で通過しても負け続けると敗退の可能性が...！

救済枠1チームは敗退した全チームによるサバイバルマッチを行う。

Bowlstar Trio CUP 3on3 SURVIVAL

ボウルスタートリオカップ

競技方式



■予選 4ゲーム (全チーム準決勝進出)
予選中にバトルビートストライクマッチを行う。勝利すると50pt

■準決勝 ベーカー3ゲーム(1ゲームマッチ)
予選3ゲームのスコア順に若い番号のボックスに入ってい
1ゲームマッチを行う。勝利チームは左のボックスへ、
敗北チームは右のボックスへ移動する。※詳細は要項へ。
上位11チーム+サバイバル枠1チームが決勝トーナメント進出

■決勝トーナメント

1回戦
『バトルビートサバイバルマッチ ライフ3』
※生き残り2チームが準決勝進出

準決勝
『バトルビートサバイバルマッチ ライフ4』
※生き残り2チームが準決勝進出

決勝
『バトルビートサバイバルマッチ ライフ4』



◆決勝トーナメント1回戦(ベスト12)

・予選5～11位 と 救済枠1チーム の 合計8チーム が投球する。
Aブロック4チーム、Bブロック4チームに分かれての投球となる。
(Aブロック 救済枠・9・8・5位 Bブロック11・10・7・6位)

合計4レーンを使用して4チームで行う。

『バトルビートサバイバルマッチ ライフ3(交代なしver)』練習投球3分

合計4レーンを使用して行う。レーンは左から入場順に固定。各チームのライフポイントは『3』
8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて左から順番に投球し、
倒した本数が一番少なかった選手は脱落となる。脱落するまで投球者は交代しない。
※全員同ピンだった場合はそのターン誰も脱落しない。

投球する順番はチーム内で事前に決めておくこと。

(最小本数のポウラーが複数いた場合は、最小カウントを出した全チームの選手が脱落する。)

生き残りが2チームになるまで投球を繰り返し、残ったチームが勝利。

1チームのみしか生き残らなかった場合、

その直前に脱落したチームの代表者による1ショットマッチ(カウント勝負)を行う。

◆決勝トーナメント準決勝(ベスト8)

・1回戦勝者4チーム と 予選1～4位 の 合計8チーム が投球する。

Aブロック4チーム、Bブロック4チームに分かれての投球となる。

(Aブロック 1回戦勝者①・②・4・2位 Bブロック 1回戦勝者①・②・3・1位)

1回戦と基本的には同ルールで行うが、3人の内1人だけライフを2にすることができる。

ライフが2になった選手は必ず1人目で出場する。脱落した場合は一旦交代し、再度4人目で登場する。

◆決勝トーナメント優勝決定戦

準決勝と同じルールで優勝を決定するが、最後の1チームになるまで投球を行う。

最後の1チームが優勝となる。

【その他】

※今大会は1レーン牽制で行います。速やかな投球をよろしくお願いします。

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。