

# BOWLSTAR CUP U18

## 2026 SPRING JUNIOR TOURNAMENT

### BOWLSTAR CUP U18 2026 SPRING JUNIOR TOURNAMENT

#### -ボウルスターガーディアン決定戦-

**【主催】**ボウルスター／BOWLSTAR

**【日時】**2026年05月09日(土) 11:00～21:00(受付10:00)

**【会場】**アイビーボウル越谷 **【定員】**MAX55名

**【参加資格】**ジュニア部門 小学生～高校生(2008年4月2日以降に生まれた人)  
投げて応援オーバーエイジ部門(2008年4月1日以前に生まれた人)※定員に達した場合はジュニアの枠を優先します。

※オーバーエイジ部門とは？→ジュニア大会と一緒に投げて応援いただく方を募集します！オーバーエイジ部門出場者には全員オリジナルグッズをプレゼント！またこの部門の予選上位2名による優勝決定戦も開催予定(2名以上の参加があった場合のみ行います)。

**【参加費】**ジュニア部門 6,000円 オーバーエイジ部門 10,000円

追加オプション:デスペラード +2,000円 スペシャルウェア付プラン +6,000円

ストライクダービーチャレンジ +1,000円

**【HDCP】**1ゲームにつき 小学生:20 中学生:10 高校生:0 女性:10

**【競技内容】**①予選6ゲーム

②デスペラード(1G勝負の敗者復活戦)※希望者のみ

③予選通過18名による決勝トーナメント

予選上位10名 +救済枠4名(小学生男女各1名／中学生男女各1名) +デスペラード4名(各部門上位1名)

※デスペラード各部門(小学生1位／中学生1位／高校生1位／女子1位)

※エキシビションとして オーバーエイジ枠上位2名+最年少+最年長+アンバサダーによる決勝戦。

④本大会決勝の雰囲気味わえる！セカンダリートーナメント

予選上位11位～14位が進出、救済枠として 小学生男子1名&女子1名 中学生男子1名&女子1名

決勝トーナメント未経験者上位4名が進出となる。

ゲストプロと一緒に4人で1チームを結成する。

## ⑤ストライクダービーチャレンジ

セカンダリートーナメント後に開催予定。1回挑戦につき**1000円**

1分以内にストライクを何回出せる！？回数に応じて賞品をゲットできる！

**【表彰内容】**ファイナルジュニアボス戦勝利賞、優勝、ベスト4、ベスト10、決勝出場賞、

オーバーエイジ優勝、**HG賞** 等（表彰内容は参加人数などによって変動します。）

**【特別表彰】**審査員(ゲスト)がそれぞれ審査します！

最年少賞、ベストドレッサー賞、ベストモーメント賞、チャレンジスピリット賞、スポーツマンシップ賞

ジュニア部門の優勝者は年末開催予定のグランドチャンピオンシップにご招待！（Aシード権獲得）

※ボウルスターカップ グランドチャンピオンシップ2026: **2026年12月29日～30日**で関東開催予定

※Aシード:本大会の参加費が無料&決勝トーナメントへの進出が確定となります。（最低**STAGE2**）

**そして現ガーディアンを除いた最上位者はボウルスターガーディアンに就任！**

※ボウルスターガーディアンは次回以降ボウルスターカップの参加費が無料に。

※今後撮影予定の**YouTube**企画等にボウルスターメンバーとして召集予定。

ファイナルジュニアボス戦で勝利すると

次回開催するジュニア大会のファイナルジュニアボスの座に就任！

**【特別審査員-ゲストボウラー-】**黒田アーサーさん

田中椋也プロ 羽ヶ崎匠海プロ 熊田菜奈海プロ 野村美羽プロ 渡邊元造プロ

**【四代目ファイナルジュニアボス】** 齋藤大哉(前回大会王者)

**【選手集合】**大会当日10:00よりフロントにて受付を開始致します。

**【注意事項】**※大会の様子は**Youtube**に公開予定ですのでご了承のうえお申し込みください。

**【レーンコンディション】**◆アイビーボウル越谷 5月のハウスコンディション

**【予選タイムスケジュール】**

**10:00～10:30** ジュニア&オーバーエイジ大会受付

**10:45～11:00** 開会式

**11:05～12:45** ジュニア前半3ゲーム

**12:45～14:25** 休憩(シニア後半3ゲーム)

**14:25～16:05** ジュニア後半3ゲーム

**16:20～16:50** デスペラード1ゲーム

※デスペラード中に決勝レーンをリメンテ

## 【セカンダリートーナメント】

デスペラード終了後、順次空きレーンにて開始

## 【ストライクダービーチャレンジ】

セカンダリートーナメント終了後、順次空きレーンにて開始

## 【決勝トーナメントタイムスケジュール】

17:10～17:30 オーバーエイジ部門

17:30～17:50 シニア部門 一回戦

17:50～18:10 ジュニア部門 一回戦第1試合

18:10～18:30 ジュニア部門 一回戦第2試合

18:30～18:50 シニア部門 二回戦

18:50～19:10 ジュニア部門 二回戦第1試合

19:10～19:30 ジュニア部門 二回戦第2試合

19:30～19:50 シニア部門 優勝決定戦

19:50～20:10 シニア部門 マスターオブボウルスター戦

20:10～20:30 ジュニア部門 優勝決定戦

20:30～20:50 ジュニア部門 ファイナルジュニアボス戦

20:50～21:00 表彰式

## 【お申込み】

『大会申し込みフォーム』まで。

※2026年5月2日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料半額がかかります。

大会前日、当日のキャンセルは全額いただきます。

※ウェア付きプランを申し込んだ方はキャンセルをした場合でもウェア代をいただきます。(受注生産の為。)

## 【協賛のお願い】

今大会では協賛してくださる方を募集しています。以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス: [info@bowlstar.jp](mailto:info@bowlstar.jp) Twitter: [https://twitter.com/BOWLSTAR\\_JP](https://twitter.com/BOWLSTAR_JP)

## 【スペシャルウェア付きプラン: +6,000円】

スペシャルVネックウェア付き(ネーム入り)

※ウェア付きプランで当日にウェア受け取りを希望する場合は4月15日(火)までにお申し込みください。

※スペシャルウェアは物販でも購入可能！（価格は**8,900円**です。）

※ウェア付きプランを申し込んだ方はキャンセルをした場合でもウェア代**7,900円**をいただきます。（受注生産の為。）

### 【**デスペラード(+2,000円)**】

緊張感**MAX**の1ゲーム勝負＝デスペラードチャレンジ！

この1ゲームのスコアで、各部門の上位者が決勝トーナメントに敗者復活枠で進出できる！

小学生部門 **1位**／中学生部門 **1位**／高校生部門 **1位**／女子部門 **1位**

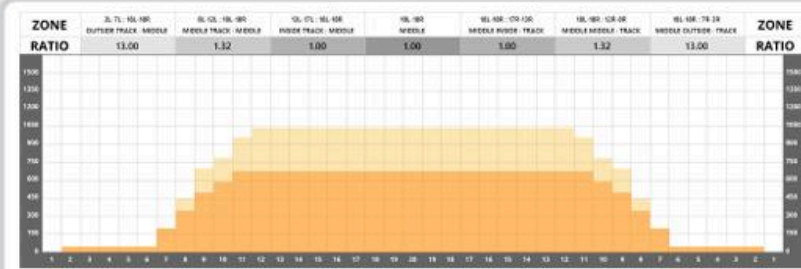
### 【**大会オイルパターン**】



# 20226越谷デイリー 42FT ③



<b>DISTANCE:</b>	<b>42 FEET</b>	<b>VOLUME:</b>	<b>24.38 mL</b>
<b>RATIO:</b>	<b>13.00:1</b>	<b>FORWARD:</b>	<b>16.7 mL</b>
<b>DROP BRUSH:</b>	<b>37 FEET</b>	<b>REVERSE:</b>	<b>7.68 mL</b>
<b>TANKS:</b>		<b>PUMP:</b>	<b>MULTI</b>



### FORWARD LOADS DATA

#	START	STOP	LOADS	MICS	SPEED	DISTANCE	T.OIL
1	2L	2R	1	50	14	0 → 0	1,850
2	7L	7R	3	50	14	0 → 6	4,050
3	8L	8R	3	50	18	6 → 13	3,750
4	9L	9R	3	50	22	13 → 23	3,450
5	10L	10R	2	45	22	23 → 29	1,890
6	11L	11R	2	45	22	29 → 35	1,710
7	2L	2R	0	50	22	35 → 42	0

### REVERSE LOADS DATA

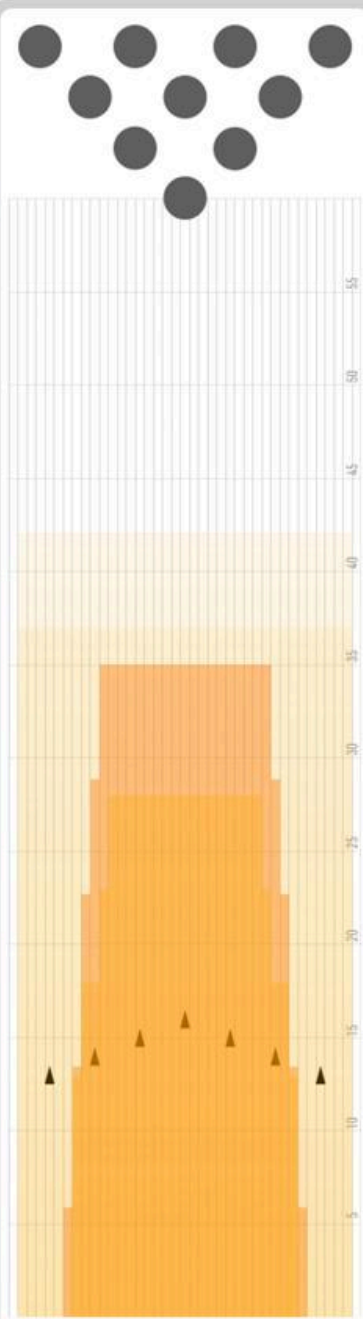
#	START	STOP	LOADS	MICS	SPEED	DISTANCE	T.OIL
1	2L	2R	0	50	26	37 → 28	0
2	12L	12R	2	40	18	28 → 23	1,360
3	11L	11R	2	40	18	23 → 18	1,520
4	9L	9R	2	50	18	18 → 13	2,300
5	8L	8R	2	50	18	13 → 8	2,500
6	2L	2R	0	50	14	8 → 0	0

### THIS PATTERN IS DESIGNED FOR:

VARIABLE MICROLITER STREAMS | REVERSE DROP BRUSH

This pattern may require adjustments if using a lane machine that does not have these features

Created 12/24, 2025 - Rendered for Atlas.



KEGEL PATTERN LIBRARY APP



PATTERNLIBRARY.KEGEL.NET



SCAN QR CODE FOR MORE PATTERNS ON KEGEL PATTERN LIBRARY



◆予選6ゲーム(BOX5人) ※練習投球10分

・予選上位10名通過

予選1位～8位はシードとなる。1位と2位は優勝決定戦から登場！

・救済枠4名

小学生男子1名&女子1名 中学生男子1名&女子1名

・デスペラード4名

各部門上位1名(小学生部門 1位／中学生部門 1位／高校生部門 1位／女子部門 1位)

※救済枠はエントリーする学生の割合によって変更する可能性がある。※レーンは事前に抽選で決定する。

**【セカンダリートーナメント】**

予選6ゲームの上位11位～14位が進出となる。

また、救済枠として、小学生男子1名&女子1名 中学生男子1名&女子1名

決勝トーナメント未経験者上位4名が進出となる。

ゲストプロと一緒に4人で1チームを結成する。(ゲストプロは抽選で決定する)

Aチーム:ジュニア11位／小学生女子2位／ 決勝未経験4位

Bチーム:ジュニア12位／小学生男子2位 / 決勝未経験3位

Cチーム:ジュニア13位／中学生女子2位 / 決勝未経験2位

Dチーム:ジュニア14位／中学生男子2位 / 決勝未経験1位

ゲスト:田中椋也プロ／羽ヶ崎匠海プロ／熊田菜奈海プロ／野村美羽プロ

◆セカンダリートーナメント 1st Round

『4ショットカウントマッチ』

4名で一投ずつ投球し、合計カウント数を競う。プロのカウントのみ2倍となる！

最上位チームに1ポイントが入る。(同点の場合はその全てのチームにポイントが入る)

◆セカンダリートーナメント 2nd Round

『ミッション4』

【ミッション内容】

ミッション1:1フレームでマークをつける

ミッション2:1投で8本以上倒せ

ミッション3:1投で1本だけ倒せ

ミッション4:ダブルを出せ

※ミッション4を成功させた場合に限り、二回分成功したことになる。

成功数の最上位チームに1ポイントが入る。(同点の場合はその全てのチームにポイントが入る)

**2nd Round** を終えて2ポイントを獲得しているチームが優勝。

複数チームいる場合は代表者による1ショットマッチを行う。

(同カウントの場合は投球者を交代して行う。)

**【ストライクダービーチャレンジ】**1回:¥1,000-

60秒間投球しストライクの数进行競う。4つのレーンを使用する。

出したストライクの数に応じて賞品ゲット!

ストライク数0~2個:なし

ストライク数3~4個:缶バッジ

ストライク数5個:キーホルダー

ストライク数6個:レザーシャミーパッド

ストライク数7個:お好きなTシャツ

ストライク数8個(ボウルスター新記録!):お好きなユニフォーム

**【決勝トーナメント】**

◆**オーバーエイジ部門+エキシビジョンマッチ**

オーバーエイジ部門予選上位2名+ゲスト1位+最年少(ジュニア)+最年長(シニア)

合計5名で行う。対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ ライフ1』

(決勝トーナメント1回戦と同じルール)

◆**ジュニア部門 決勝トーナメント1回戦** ※練習投球3分(ヨーロッパ方式)

・予選9~10位 + 救済枠4名 + デスペラード4名 の 合計10名 が投球する。

A・Bブロックに分けて5名ずつ実施する。

『バトルビートサバイバルマッチ ライフ1』 5人制バトルロワイヤル

合計5レーンを使用して行う。順番に投球して倒した本数が一番小さかった選手がダメージを1受ける。

予選9位+10位通過者のみライフは「2」となり、それ以外は「1」となる

ライフが0になったら脱落。最後の一人になるまで投球を繰り返す。

レーン移動は行わない。投球レーンは入場順に若い番号のレーンへ入る。投球順は左のレーンから。

最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員が脱落となる。

各ブロックの勝者1名、合計2名が決勝トーナメント二回戦(ベスト10)進出となる。

◆ジュニア部門 決勝トーナメント2回戦(ベスト10) ※練習投球3分(ヨーロッパ方式)

- ・1回戦通過者2名
- ・予選シード(3~8位)6名 の合計8名で行う。

4人で戦い、勝者1名が優勝決定戦に進出する。**1st Round・2nd Round**を行う

1勝すると1ptを獲得、2戦終えてポイントが多い選手の勝利。

もし同ptの選手がいた場合は該当選手によるワンショットカウントマッチを行う。

対戦ルールは**1st・2nd Round**共に『バトルビートストライクマッチ』  
8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2個出したことになる。

各自、自分のレーンで順番に投球する投球順は以下の通り。

第一試合(Aブロック勝者・予選8位・予選5位・予選4位)

第二試合(Bブロック勝者・予選7位・予選6位・予選3位)

**1st Round**でストライク数トップの選手が複数いた場合は、該当者全員に1ptが入るが

**2nd Round**ではストライク数トップの選手が複数いた場合は、

そのラウンドの決着をつけるワンショットカウントマッチを行う。

◆ジュニア部門 決勝トーナメント優勝決定戦 ※練習投球3分

二回戦勝者2名+予選2位・予選1位で行う。対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ ライフ3』

・『バトルビートサバイバルマッチ ライフ3』

合計4レーンを使用して行う。レーン選択は左から入場順に固定。

投球順番は最初は左のレーンから行うが、1ターン進むごとに最初の投球者が右レーンに1つズれる。

各選手のライフポイントは『3』。順番に投球して

倒した本数が一番少なかった選手のライフが『1』減少し、ライフが0になった選手は脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員のライフが減少する。全員同ピンの場合はノーダメージ)

最後の一人になるまで投球を繰り返し、残った選手が優勝。

ファイナルジュニアボス戦へ進出となる。

この試合の勝者は年末開催予定のグランドチャンピオンシップのAシード権を得る。

さらに新たなボウルスターガーディアンに就任！

※ボウルスターガーディアンは次回以降ボウルスターカップの参加費が無料に。

※今後撮影予定のYouTube企画等にボウルスターメンバーとして召集予定。

### ◆VS ファイナルジュニアボス ※練習投球3分

三本勝負の二本先取で行う。

**1st Round** ストライクダービー 60秒

**2nd Round** バトルビートストライクマッチ

**Final Round 9-10** フレームマッチ

じゃんけんで勝った選手が先攻or後攻、投球するレーンを選択することができる。

2戦目は負けた選手が選択できる。

#### ①『ストライクダービー』一本勝負

60秒間投球しストライクの本数を競う。4つのレーンを使用する。

ストライク数が同数だった場合は1ショットマッチで決着をつける。(倒した本数が多い方が勝利)

※挑戦者が着脱式サムホールを使用している場合はミッション4を行う。

#### ②『バトルビートストライクマッチ』一本勝負

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。4ターン目のストライクは点数2倍となる。  
自分が直前に投げたレーンと、相手が直前に投げたレーンは投球する事ができない。

(リセットが間に合わないなどある為。)

ストライク数が同数だった場合は1ショットマッチで決着をつける。(倒した本数が多い方が勝利)

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

#### ③『9-10フレームマッチ』一本勝負

9-10フレームを投球しスコアを競う。点数が大きい方が勝利。

同点となった場合は1ショットマッチで決着をつける。(倒した本数が多い方が勝利)

2戦終えて同ポイントとなった場合はワンショットマッチで勝敗を決定する。(カウント勝負)

ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前に行っていたルールと同じ順番で行う。

勝利した選手には、ファイナルジュニアボス戦勝利者賞が贈られ、

次回開催するジュニア大会のファイナルジュニアボスの座に就任となる！

#### 【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。