

Bowlstar Doubles CUP 2on2

ボウルスターダブルスカップ2026 相模原の陣

BOWLSTAR CUP 2026 SPRING 2on2 相模原の陣

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR 【日時】2026年4月18日(土)8時30分受付

【会場】相模原パークレーンズ(使用レーンMAX18レーン)

【定員】Aシフト 18チーム(36名)／Bシフト 18チーム(36名)

【参加費】1名 ¥10,000 / デスペラード1チーム ¥3,000

【HDCP】1ゲームにつき 小学生低学年:30/小学生高学年:20/中学生:10/女性:10/50歳以上:5

【競技内容】

①予選4ゲーム＋スカッチ3G

【各シフト上位6チーム】＋【スカッチ最終ゲーム(3G目)の点数上位1チーム】
＋【デスペラード上位1チーム】がダブルス決勝TM進出

②決勝トーナメント

予選通過12チーム＋スカッチ3G目上位1チーム＋デスペラード上位1チーム
の合計14チームで行う。特殊ルール(ビカムアボウルスター方式)で行う。

【表彰内容】

優勝、準優勝、ベスト4、ベスト8、ベスト14、スカッチHG賞、個人HG/HA

抽選賞、ベストドレッサー賞 ベストチーム名賞 等

(表彰内容は参加人数などによって変動します。)

優勝チームは 年末開催予定のグランドチャンピオンシップのAシード権を獲得！

さらに 東京ディズニーリゾートペアチケットを贈呈！

※ランドまたはシー選択可 ※本企画は東京ディズニーリゾートの主催・協賛ではありません

【ゲスト選手】

◆ボウルスターアンバサダー 斎藤 祐太プロ/木村晃プロ/羽ヶ崎匠海プロ/太琳華プロ/徳田有紀プロ

【選手集合】大会当日フロントにて受付いたします。

特殊な大会フォーマットですので競技要項をよくお読みになりましてお申し込みください。

【注意事項】大会の様子は動画や画像としてSNSやYoutubeにアップしますので予めご了承ください。

【タイムスケジュール】

08:30～9:00 受付

09:00～11:00 Aシフトレギュラー方式4G

11:00～11:20 開会式

11:20～13:20 Bシフトレギュラー方式4G

13:20～13:30 休憩

13:30～15:00 スカッチ戦3G(A・Bシフト合同で投球)

15:00～15:20 集計(デスペラード受付)

15:20～15:50 デスペラード1G ※決勝レーン以外で行う。並行して決勝戦設営を行う。

16:00～18:30 決勝トーナメント

18:30～19:00 表彰式

【お申込み】『大会申し込みフォーム』まで。

※2026年4月11日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料5,000円がかかります。

(大会前日、当日のキャンセルは10,000円いただきます。)

【エントリー方法】WEBフォーム もしくは 相模原パークレーンズ(TEL: 042-755-1110)まで

【協賛のお願い】今大会では協賛してくださる方を募集しています。以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス: info@bowlstar.jp Twitter: https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【競技方法・詳細】

【ダブルス戦】

◆予選レギュラー4ゲーム+スカッチ3ゲーム ※スカッチはA・Bシフト合同で投球

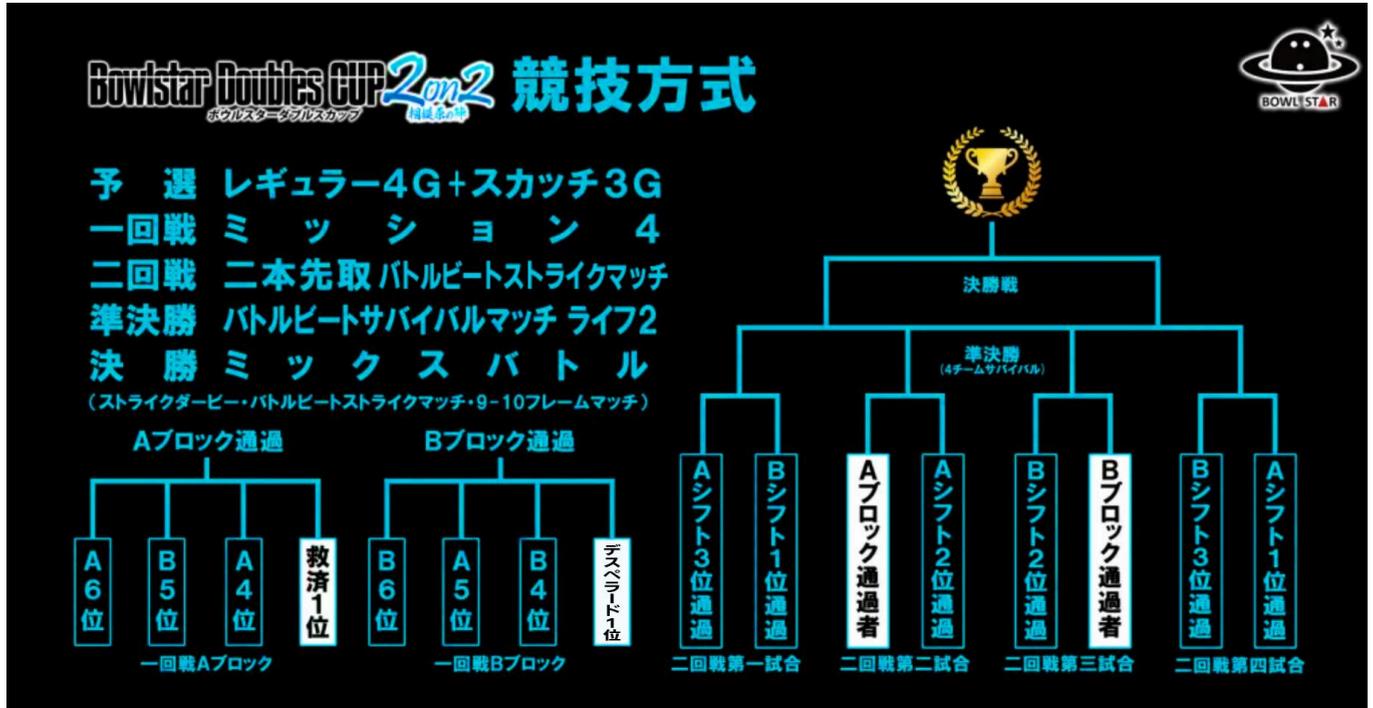
★スカッチ方式は点数が2倍になります！

レギュラー4ゲーム+スカッチ3ゲームを投球し、

各シフト上位6チーム + スカッチ最終ゲーム(3G目)の1位 + デスペラード1位

合計14チームが決勝TM進出。

◆決勝トーナメント表(ゲストの人数などにより変更する場合アリ)



◆決勝トーナメント1回戦(ベスト14) 練習投球3分(ヨーロッパ)

A・Bブロックに分けて実施する。

対戦ルールは『ミッション4』合計4レーンを使用する。

入場順に左から詰めてレーンに入っていく。

レーン移動は行わず、投球順番は左レーンから順に投げる。

ミッション1 : 2投で18本以上倒せ(2人で挑戦)

ミッション2 : ストライクを出せ(1人で挑戦)

ミッション3 : 1投で1本だけ倒せ(1人で挑戦) ※ミッション2に挑戦した人は参加不可

ミッション4 : ダブルを出せ(2人で挑戦)

★ミッション4は成功すると2ポイント！

使用レーンは入場順に左から固定。

ミッションクリア数の多い上位2チームが1ショットマッチに進む。

※クリア数が同数で上位2チームを決定できない場合、チーム代表者による1ショットマッチ

カウント勝負・左から投球。各チームの代表者が投球し、倒した本数が多いチームの勝利。

同ピンだった場合投球者を交代しもう1回。

なお上位1チームは1回だけワンショットで敗北しても復活できる。(投球者は交代となる。)

◆決勝トーナメント2回戦(ベスト8) 練習投球3分(全てのレーンを練習)

※トーナメント表左側のチームが 左ボックスに入る。

・1回戦通過2チーム・予選シード(各シフト1~3位)6チームの合計8チームで行う。

1vs1の対戦で、勝者が準決勝進出となる。

対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ』2pt先取

バトルビートストライクマッチ

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2個出したことになる。

※トーナメント表で左側のチームが先攻となる。

使用レーンは2ボックス、全てのレーンを使用する。

チームで同じレーンを連続で投げられない。

相手が直前に投げたレーンも投げられない。(ピンが残った場合、リセットがある為)

ストライク数が同数だった場合は代表者によるワンショットマッチ(カウント勝負)を行う。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

※相手のターンで投球したり、時間内に投げることができなかったチームには、

一回目は警告が与えられ、二回目は失格となる。

1st Roundと2nd Roundが終わった時点で1pt VS 1ptになった場合は代表者による

1ショットマッチを行う。その際、先攻・後攻の順番は直前のラウンドと同じ順番で行う。

また、投球者は1投ごとに交代しなければならない。

◆決勝トーナメント準決勝(ベスト4) 練習投球2分(ヨーロッパ)

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ ライフ2』

合計4レーンを使用して行う。レーンは左から入場順に固定。

各チームのライフポイントは『2』。

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて左から順番に投球し、**倒した本数が一番少なかったチームのライフが『1』減少し、ライフが0になったチームは脱落となる。**

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全チームのライフが減少する。)

各ターン、チーム内で交互に投球する。

生き残りが2チームになるまで投球を繰り返し、残ったチームが優勝決定戦へ進出。

1チームのみしか生き残らなかった場合、その直前に脱落したチームの代表者による1ショットマッチ(カウント勝負)を行う。

◆決勝トーナメント優勝決定戦 練習投球3分

三本勝負を行いポイントを競う。先攻後攻はじゃんけんで決定する。

同ポイントとなった場合は代表者1名によるワンショットマッチにて勝敗を決める。

- ・1st Round ストライクダービー
- ・2nd Round バトルビートストライクマッチ
- ・Final Round 9-10フレームマッチ

・1st Round ストライクダービー 2名で挑戦 勝利で1pt

2名が120秒間投球し、ストライクの数を競う。トーナメントで左側のチームが先攻となる。

使用レーンは2ボックス、全てのレーンを使用する。

どちらか1人が投げている間はもう1人の選手は投球ができない。

投球者を交代する場合はチームメイトとハイタッチを行う事で投球者を交代できる。

※ずっと1人が投球し続けるのもOK(とても疲れます。) ※何回交代してもOK

※トーナメント左側のチームが先攻。

・2nd Round バトルビートストライクマッチ 2名で挑戦 勝利で1pt

2回戦と同じルールで行う。

※トーナメント左側のチームが先攻。

・Final Round 9-10フレームマッチ 2名で挑戦 勝利で2pt

9-10フレームを投球し、スコアが高い選手が勝者となる。

ベーカー方式で行う。(9フレーム1名、10フレーム1名が担当する。)

投球レーンは先攻のチームから好きなレーンを選ぶことができる。

9フレームと10フレームは同じレーンで投げる。相手チームと同じレーンは投げられない。

※トーナメント左側のチームが先攻。

Final Roundまで終わった時点で2pt VS 2ptになった場合は代表者による1ショットマッチを行う。また、投球者は1投ごとに交代しなければならない。

【その他】

※今大会は1レーン牽制で行います。速やかな投球をよろしくお願いします。

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。