

BOWLSTAR TEAM BATTLE ROYALE 2026

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR

【日時】2026年03月29日

【会場】クアトロブーム鹿島(使用レーン22レーン、予備2レーン)

【タイムスケジュール】

受付開始 9:00

競技開始 10:00

競技終了 15:30

【参加費】(一般の方は+500円)

- ・第一希望プロチーム 4,000円
- ・第二希望プロチーム 3,600円
- ・第三希望プロ以下 3,200円
- ・アマチュアのみチーム(8チームまで) 3,000円

■スペシャルウェア付きプラン +6000円

石川の陣2026記念ネーム入りVネックウェア

(通常7,900円が実質6,000円。※物販ブースにて7,900円でも購入可能です。)

【HDCP】ボウルスター年齢性別ハンディキャップ

【表彰】優勝～第14位・HG賞・抽選賞など

【競技内容】

- レギュラー方式3ゲーム
- ベーカー方式3ゲーム(ベーカー方式は点数が2倍！)

チーム合計15ゲームトータルピンにて順位を決定。

上位14チームが決勝トーナメントへ進出！

【参加ゲスト】

◆クアトロブーム所属

今川雅喜プロ／田中椋也プロ／野村美羽プロ／川口茉紀プロ／吉江奈津希プロ

◆ボウルスターアンバサダー

斎藤祐太プロ／佐藤貴啓プロ／木村晃プロ／羽ヶ崎匠海プロ／緒方美空プロ／緒方彩音プロ

熊田菜奈海プロ／渡邊元造プロ／大橋龍寛

【注意事項】

申し込み状況によってプロチームのご希望に添えない場合があります。

大会の様子は動画や画像としてSNSやYouTubeにアップする可能性があるので予めご了承ください。

【お申込み】

※ウェア付きプランを申し込んだ方はキャンセルをした場合でもウェア代をいただきます。(受注生産の為。)

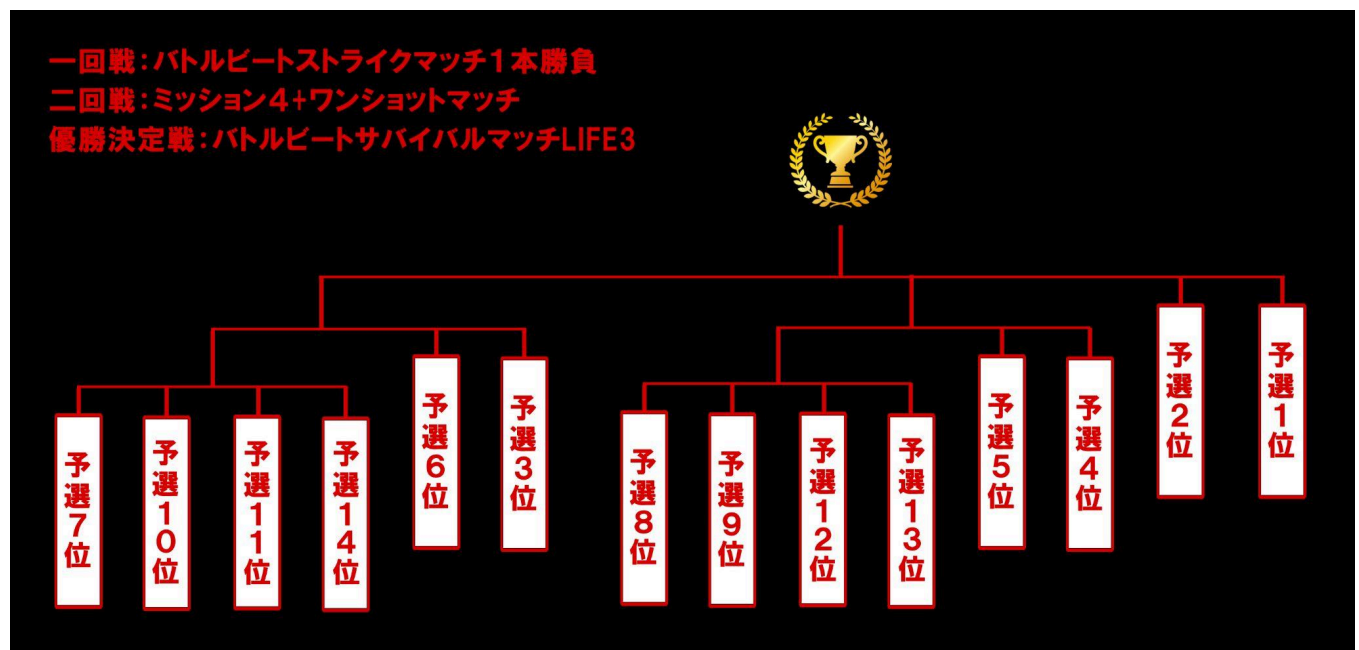
※2026年3月22日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料半額がかかります。(イベント前日、当日のキャンセルは全額いただきます。)

【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。04-2963-1155

【決勝トーナメント】



◆決勝トーナメント1回戦

対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ』2本先取

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2個出したことになる。

※トーナメント表で左側のチームが先攻となる。

その際、先攻・後攻の順番は直前のラウンドと同じ順番で行う。

また、投球者は1投ごとに交代しなければならない。

チームで同じレーンを連続で投げることはできない。

ストライク数が同数だった場合は代表者によるワンショットマッチを行う。

その際、先攻・後攻の順番は直前のラウンドと同じ順番で行う。

また、投球者は1投ごとに交代しなければならない。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

◆決勝トーナメント2回戦

対戦ルールは『ミッション4』合計4レーンを使用して行う。

入場順に左から詰めてレーンに入っていく。

レーン移動は行わず、投球順番は左レーンから順に投げる。

ミッション1 : 1投で8本以上倒せ(1人で挑戦)

ミッション2 : 必ず2投でマークをつけろ(2人で挑戦) ※ミッション1に挑戦した人は参加不可

ミッション3 : 1投で1本だけ倒せ(1人で挑戦)

ミッション4 : ダブルを出せ(2人で挑戦)

★ミッション5は成功すると4ポイント！

ミッションクリア数の多い上位2チームが1ショットマッチを行う。

各チームの代表者が投球し、倒した本数が多いチームの勝利。

同ピンだった場合投球者を交代しもう1回行う。

※クリア数が同数で上位2チームを決定できない場合、チーム代表者による1ショットマッチ

◆決勝トーナメント優勝決定戦

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ ライフ3』

合計4レーンを使用して行う。レーンは左から入場順に固定。

各チームのライフポイントは『3』。

ただし1位/2位通過チームのみライフポイントは『3』。

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて左から順番に投球し、

倒した本数が一番少なかったチームのライフが『1』減少し、ライフが0になったチームは脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全チームのライフが減少する。)

各ターン、チーム内で交互に投球する。

生き残りが1チームになるまで投球を繰り返し、残ったチームが優勝！