

BOWLSTAR CUP

石川の陣 2026

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR

【日時】2026年03月27～28日

【会場】クアトロブーム鹿島(使用レーン22レーン、予備2レーン)

【定員】3/27 Aシフト 予選6G 33名 18:00受付開始
3/28 Bシフト 予選6G 33名 8:00受付開始
Cシフト 予選6G 33名 11:30受付開始

【参加費】

3/27 Aシフト

通常プラン クアトロブーム会員・ジュニア(18歳以下) ¥8,500 / 一般 ¥9,500

ウェア付きプラン クアトロブーム会員・ジュニア(18歳以下) ¥14,500 / 一般 ¥15,500

3/28 Bシフト／Cシフト

通常プラン クアトロブーム会員・ジュニア(18歳以下) ¥9,500 / 一般 ¥10,500

ウェア付きプラン クアトロブーム会員・ジュニア(18歳以下) ¥15,500 / 一般 ¥16,500

※2シフト以上参加の方は ¥1,000 割引！

デスペラード ¥2,000 (自由参加)

【エントリー方法】

2/21～ 一次エントリー

A/B/C いずれか一つのシフトにエントリー可能

3/1～ 二次エントリー

別日の空いているシフトにエントリー可能(2シフト以上参加の方は ¥1,000 割引となります)

【HDCP】1ゲームにつき

小学生低学年: 30 / 小学生高学年: 20 / 中学生: 10 / 女性: 10 / 50歳以上: 5

【競技内容】

① 予選6ゲーム 各シフト上位8名が決勝トーナメント進出

② デスペラード1ゲーム 上位8名が決勝トーナメント進出()

③ 決勝トーナメント 予選通過18名+ゲスト8名+救済枠6名(デスペラード2名含む) で行う。

特殊ルール(ビカムアボウルスター方式)

救済枠: 女性上位1名+U22上位1名+O50(50歳以上) 上位1名

※優先順位は、女性→U22→O50 の順番となる。この順に救済選手が選ばれる。

※救済枠は予選6ゲームの順位(ABCシフト合算)をもとに決定する。

④ 優勝者 vs ファイナルボス戦(斎藤祐太プロ)

【表彰内容】

優勝、準優勝、ベスト4、ベスト8、ベスト12、ベスト28賞、ベスト44賞、**HG賞**、抽選賞 等(表彰内容は参加人数などによって変動します。)

優勝者は年末開催予定のグランドチャンピオンシップにご招待！(Aシード)

また、7/18～19に開催されるJPBA公認大会「**antol Cup**」出場権を獲得！！(男性アマ優勝の場合のみ)

※賞金額は参加人数によって変動いたします。予めご了承ください。

【参加選手】

◆クアトロブーム所属

田中椋也プロ／野村美羽プロ／川口茉紀プロ／吉江奈津希プロ

◆ボウルスターアンバサダー

斎藤祐太プロ／佐藤貴啓プロ／木村晃プロ／羽ヶ崎匠海プロ／緒方美空プロ／緒方彩音プロ

熊田菜奈海プロ／渡邊元造プロ／大橋龍寛

【選手集合】大会当日フロントにて受付いたします。

【注意事項】

特殊な大会フォーマットですので競技要項をよくお読みになりましてお申し込みください。

大会の様子は動画や画像としてSNSやYoutubeにアップいたしますので予めご了承ください。

【タイムスケジュール】

3/27 予選Aシフト

18:00 Aシフト受付開始

18:30 Aシフト選手集合

18:45 プレ開会式

19:00 Aシフト練習ボール10分間

19:10 Aシフト予選6ゲーム開始(2-2)

22:10 競技終了,結果発表

3/28 予選Bシフト、Cシフト、決勝トーナメント

08:00 Bシフト受付開始

08:30 Bシフト選手集合

08:50 Bシフト練習ボール10分間

09:00 Bシフト予選前半6ゲーム(2-2)

11:30 Cシフト受付開始

12:00 Bシフト予選終了

12:00～ レーンメンテナンス

12:00 Cシフト選手集合

12:30 開会式

13:00 Cシフト練習ボール10分間

13:10 Cシフト予選6ゲーム(2-2)

16:10 Cシフト予選後半終了

16:30 デスペラード1ゲーム

17:30 決勝トーナメント

22:00 表彰式

※進行次第で早まる可能性があります。

【お申込み】

『大会申し込みフォーム』まで。

※2026年3月22日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料**5,000円**がかかります。(大会前日、当日のキャンセルは**10,000円**いただきます。)

【協賛のお願い】

今大会では協賛してくださる方を募集しています。

以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス: info@bowlstar.jp Twitter: https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【競技方法・詳細】

◆予選6ゲーム(BOX2-2)

ゲストボウラーを除いた各シフト上位8名、ABCシフト合計24名が決勝TM進出。

1位通過: 三回戦 2nd ROUNDから

2位通過: 三回戦 1st ROUNDから

3~6位通過: 二回戦から

7~8位通過: 一回戦から

・救済枠

女性上位1名+U22上位1名+O50上位1名

※上から順に枠を確定する。それぞれの枠で選手が被った場合は繰り上げとする。

※救済枠は予選6ゲームの得点をもとに決定する。

◆デスペラード1ゲーム

希望者が1ゲームを投球し、1~3位の選手が決勝1回戦進出、

4~8位の選手が0回戦進出となる。

①予選通過(各シフト上位8名) 24名

②救済枠 3名(女性・U22・O50)

③デスペラード1~3位 3名

④ゲストボウラー 13名

⑤デスペラード4~8位 5名(0回戦から)

合計49名が決勝トーナメント進出

◆個人戦 決勝トーナメント表(ゲストの人数などにより変更する場合アリ)



◆決勝トーナメント0回戦／1回戦(ベスト40)

- ・デスペラード4～8位 5名による0回戦を同じルールで行う 勝者が1回戦進出
- ・各シフト予選7～8位通過者 6名
- ・ゲスト7～13位 7名
- ・デスペラード1～3位 3名
- ・救済枠(女性上位1名+U22上位1名+O50上位1名)3名
- ・0回戦勝者 1名 が投球する。

A・B・C・Dブロックに分けて実施する。

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ LIFE1』

合計5レーンを使用して行う。レーン選択は左から入場順に固定。

順番に投球して倒した本数が一番少なかった選手が脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員が脱落する。)

最後の一人になるまで投球を繰り返し、残った選手が優勝決定戦へ進出。

各ブロックの勝者1名、合計4名が決勝トーナメント2回戦進出となる。

◆決勝トーナメント2回戦(ベスト24)

- ・予選各シフト3～4位 6名
- ・ゲストボウラー3～8位 6名
- ・1回戦勝者4名 が投球する。

A・B・C・Dブロックに分けて実施する。

対戦ルールは『ミッション4』

合計4レーンを使用して行う。順番に投球してミッション成功数が一番多かった選手が準決勝進出となる。

ミッション1: 1フレームでマークをつける

ミッション2: 1投で8本以上倒せ

ミッション3: 1投で1本だけ倒せ

ミッション4: ダブルを出せ

※ミッション4を成功させた場合に限り、二回成功したことになる。

ポイント上位2名にて1ショットマッチを行う。

もし同一ポイントの選手が複数おり、上位2名の枠が確定しない場合は対象の選手にて1ショットマッチへ進出するための1ショットマッチを行う。

※ワンショットマッチは同じレーンで行う。左側の選手から投球する。

※レーン選択は左から入場順に固定。

各ブロックの勝者1名、合計4名が決勝トーナメント3回戦進出となる。

◆決勝トーナメント3回戦(ベスト12)

- ・2回戦勝者 4名
- ・予選各シフト1～2位 6名
- ・ゲストボウラー1～2位 2名 の合計12名で行う。

- ・1stROUND 2回戦勝者と各シフト2位通過者による1on1の戦い
- ・2ndROUND 1stROUND 勝者と各シフト1位通過者による1on1の戦い

対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ』一本勝負

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2個出したことになる。

使用する4つのレーンどこで投げてもOKだが、

自分が直前に投げたレーンと、相手が直前に投げたレーンは投球する事ができない。

じゃんけんで勝った選手が先攻or後攻を選択することができる。

ストライク数が同数だった場合は一旦ビートをかけなおし、再度点差がつくまでサドンデスを行う。

※相手のターンで投球した場合は無効となる場合がある。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

◆決勝トーナメント準決勝

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ LIFE2』

・『バトルビートサバイバルマッチ』

合計4レーンを使用して行う。レーン選択は左から入場順に固定。

各選手のライフポイントは『2』。順番に投球して倒した本数が一番少なかった選手のライフが『1』減少し、ライフが0になった選手は脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員のライフが減少する。)

残り1名になるまで投球を繰り返し、残った選手が優勝決定戦へ進出。

◆決勝トーナメント優勝決定戦

4レーン全てを使用し、三本勝負の二本先取で行う。

1st Round ストライクダービー

60秒間投球し、ストライクの数进行。

※1戦目の先攻or後攻はじゃんけんで勝った選手が選択する。

2nd Round バトルビートストライクマッチ

二回戦と同じルールで行う。

※2戦目の先攻or後攻は1戦目に負けた選手が選択できる。

Final Round 9-10フレームマッチ

9-10フレームを投球し、スコアが高い選手が勝者となる。

※3戦目の先攻or後攻は2戦目に負けた選手が選択できる。

※大会優勝者は年末開催予定のグランドチャンピオンシップAシード権を得る。

※優勝決定戦では各ラウンドで引き分けとなった場合、そのラウンドの決着をつけるためのワンショットマッチを行う。またその場合のワンショットマッチはストライクかそうでないかで決着をつける。ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順序で行う。

【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。

