

BOWLSTAR CUP

GRAND CHAMPIONSHIP 2025

BOWLSTAR CUP GRAND CHAMPIONSHIP 2025

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR 【主催】STAR LIKE BOWL／他各社

【日時】2025年12月29日(月)～12月30日(火)2DAYS

【受付】初日:Aシフト08:00～09:00 Bシフト11:00～12:00 ※二日目は受付無し。

【会場】STAR LIKE BOWL(24レーン)

〒301-0044 茨城県龍ケ崎市小柴5丁目1-2 サプラスクエア2F

※JB公認競技場認証取得済 ナショナルチームの方もご参加いただけます。

【定員】66名×2シフト(6人打ち)

【参加費】17,000円(税込)(予選10ゲーム+準決勝2ゲーム+決勝トーナメント)

デスペラード 1ゲーム 3,000円(税込)

◆参加費振り込み先: 横浜信用金庫 高田支店(普) 店番号 037 口座番号 0287195 カ)ボウルスター

※定員に達した場合、入金順にエントリーが確定となります。

【HDCP】1Gにつき 女性:10／男性:0／中学生:10／小学生高学年:20／

小学生低学年:30／シニア(50歳以上):5

【競技内容】

(1)予 選:Aシフト、Bシフトに分かれて

10ゲームを投球し、各グループ上位12名(合計24名)を準決勝進出とする。

(2)準決勝:2ゲームを投球し、予選を含めた総得点で

各グループ上位5名(合計10名)を決勝トーナメント進出とする。

(3)決 勝:予選通過10名(各グループ5名)+救済枠7名

+Aシード15名+Bシード8名+ゲスト12名+グランドチャンピオン1名による

53人制トーナメント。

優勝決定戦 VSグランドチャンピオン 前回王者 斎藤祐太

【表彰内容】

優 勝: ボウルスター商品券 150,000円分+好きなユニフォーム1着

準優勝: ボウルスター商品券 50,000円分+好きなユニフォーム1着

ベスト5: ボウルスター商品券 20,000円分+好きなユニフォーム1着

ベスト17: お好きなユニフォーム 1着

ベスト33: お好きなVネックウェア 1着

ベスト53: ボウルスターグッズ

その他:準決勝進出賞/HG賞/抽選賞/各ゲームトップ賞 など

(表彰内容は参加人数等によって変動します。)

【ゲストボウラー】

斎藤 祐太プロ/田中 棕也プロ/佐藤 貴啓プロ(1日目のみ)/羽ヶ崎 匠海プロ/木村 晃プロ/

緒方 美空プロ/緒方 彩音プロ/太 琳華プロ/熊田 菜奈海プロ/荒川 沙里(1日目のみ)/大橋 龍寛/

河内 唯斗プロ/金子 猛プロ/増田 優希プロ/渡邊 元造プロ/徳田 有紀プロ/

野村 美羽プロ/今北 侑吾/笹島 新太郎プロ/佐藤 亜優プロ(2日目のみ)+α?

【シードボウラー】

◆前回王者(グランドチャンピオン)1名 斎藤 祐太 プロ

◆Aシード(2025年度王者)15名

- ・昨年度グラチャン準優勝 宮澤 國彦
- ・CANNON STAR CUP 増田 優希プロ
- ・DREAM FESTIVAL 田中 謙臣
- ・石川の陣 緒方 美空プロ
- ・ファイナルジュニアボス 五月女 瑛太
- ・U18王者 齋藤 大哉
- ・O50王者 岡部 浩
- ・One 4 All Cup ハイアベ 羽ヶ崎 匠海プロ
- ・愛知の陣 3on3 河内 唯斗プロ
- ・愛知の陣 3on3 にく
- ・愛知の陣 3on3 高平 雄生
- ・3 on 3 ROAD TO FINAL ハイアベ 酒井 大希
- ・タチバナボウルスターリーグ 中田 英一
- ・立川ボウルスターリーグ ????
- ・主催者推薦枠 ?????

◆Bシード 8名

- ・3 on 3 GOLDEN 斎藤 純子
- ・One 4 All Cup 多胡 和姫
- ・One 4 All Cup 阿部 賢志朗
- ・3 on 3 ROAD TO FINAL 鹿野 勢七
- ・3 on 3 ROAD TO FINAL 伊藤 勇基
- ・BOWZSTAR CUP 2025 ?????
- ・ボウルスターガーディアン 廣岡 光希
- ・ボウルスターガーディアン 高橋 宏輔

◆アンバサダー/リージョナルボウラー 12名

田中 中稔也プロ/木村 晃プロ/緒方 彩音プロ/熊田 菜奈海プロ/太 琳華プロ/大橋 龍寛/金子 猛プロ/
渡邊 元造プロ/徳田 有紀プロ/野村 美羽プロ/今北 侑吾/佐藤 貴啓プロ(1日目)+佐藤 亜優プロ(2日目)

【駐車について】現在、スターライクボウルの入っている建物の屋上が工事作業中で使用できません。

選手の方々は「中央駐車場」を利用していただけると幸いです。

入場する際は、中央駐車場から「第2駐車場」に移動し館内に入ってください、エレベーターで会場がある2階まで上がってください。

【ボールバッグの事前郵送】ボウルスターカップ用の荷物とわかるように記載してお送りください。

【タイムスケジュール】(BOX6名の場合)※進行次第で終了時間は変動する可能性があります。

◆1日目 12月29日(日)

- 08:00 開場
- 08:00~09:00 Aシフト受付
- 09:00~12:00 Aシフト予選 第1シフト(4G)
- 11:00~12:00 Bシフト受付
- 12:00~12:30 開会式
- 12:30~15:30 Bシフト予選 第1シフト(4G)
- 15:30~18:00 Aシフト予選 第2シフト(3G)
- 18:00~18:10 プチイベント(&撮影会)
- 18:10~20:40 Bシフト予選 第2シフト(3G)

◆2日目 12月30日(月)

- 08:00 開場
- 08:30~11:00 Aシフト予選 第3シフト(3G)
- 11:00~13:30 Bシフト予選 第3シフト(3G)
- 13:30~14:00 集計
- 14:00~15:00 デスペラード1G
- 14:00~15:40 準決勝2G(各シフト上位12名投球)
- 14:00~16:00 設営
- ※デスペラードと準決勝同時進行
- 16:00~22:00 決勝トーナメント
- 22:00~22:30 表彰式



【お申込み】

『大会申し込みフォーム』まで。

※2025年12月22日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料8,500円がかかります。
(大会前日、当日のキャンセルは17,000円いただきます。)

【注意事項】

①本大会では、リアクティブもしくはポリエステルもしくは硬度80度以上のスぺア用ウレタンボールのみ使用可能といたします。

②今大会はYouTubeにてライブ配信予定です。

大会の様子は動画や画像としてSNSやYoutubeにアップする可能性があるので予めご了承ください。

【協賛のお願い】

今大会では協賛してくださる方を募集しています。詳しくは別紙をご参照ください。

以下メールアドレスかTwitterまでご連絡をお待ちしております。

メールアドレス:info@bowlstar.jp Twitter:https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【競技方法・詳細】

◆予選10ゲーム(BOX6人)

10ゲームを投球し、Aシード・Bシード・ゲストボウラー・グランドチャンピオンを除いた

各グループ上位12名(合計24名)が準決勝進出

※1ゲームごとに右隣のBOXに移動。(ゲストボウラーは特殊な移動となる。)

◆準決勝2ゲーム(BOX3人)

2ゲームを投球し、予選を含めた11ゲームの総得点で各グループ上位5名(合計10名)が決勝トーナメント進出。

【救済枠】

救済枠として以下名も決勝トーナメント進出とする。

(⑤～⑦はABシフト合算 予選+準決勝11ゲームのスコア)

①デスペラード 1位

②デスペラード 2位

③ワイルドカード(準決勝2GスコアAシフト1位)

④ワイルドカード(準決勝2GスコアBシフト1位)

⑤女性 1位

⑥中学生以下 1位

⑦小学生以下 1位

が決勝トーナメント進出。

※救済枠は上から順に枠を確定する。それぞれの枠で選手が被った場合は繰り上げとする。

(例:予選通過選手の中に「中学生以下1位」がいた場合は、「中学生以下2位」が救済となる。)

【シード】

①アルティメットシード 1名

グランドチャンピオン 斎藤祐太P(優勝決定戦から)

②ウルトラシード 8名(ステージ3から ※1回勝てばベスト5)

・Aシフト1位

・Bシフト1位

・Aシード 1～4位

・Bシード 1位

・アンバサダー 1位

③スーパースシード 20名(ステージ2から)

・Aシフト2～3位

・Bシフト2～3位

・Aシード 5～15位

・Bシード 2～3位

・アンバサダー 2～4位

シード選手の順位は予選10ゲームで決定する。(準決勝は投球しない。)

BOWLSTAR CUP

GRAND CHAMPIONSHIP 2025

Oil Pattern Distance:	43 Feet	Reverse Brush Drop:	30 Feet	Oil Per Board:	50 uL
Forward Oil Total:	19.4 mL	Reverse Oil Total:	11.25 mL	Volume Oil Total:	30.65 mL
Forward Boards Crossed:	388 Boards	Reverse Boards Crossed:	225 Boards	Total Boards Crossed:	613 Boards

	Start	Stop	Loads	Mics	Speed	Crossed	Start	End	Feet	T.Oil
1	3L	3R	1	50	10	35	0.0	0.0	0.0	1750
2	4L	4R	1	50	10	33	0.0	1.4	1.4	1650
3	5L	5R	2	50	14	62	1.4	5.3	3.9	3100
4	7L	7R	2	50	14	54	5.3	9.2	3.9	2700
5	8L	8R	2	50	18	50	9.2	14.3	5.1	2500
6	10L	10R	3	50	18	63	14.3	21.9	7.6	3150
7	11L	11R	3	50	22	57	21.9	31.2	9.3	2850
8	12L	12R	2	50	22	34	31.2	37.4	6.2	1700
9	2L	2R	0	50	30	0	37.4	43.0	5.6	0

Conditioner:
Type In or Select One

Forward

Reverse

Combined

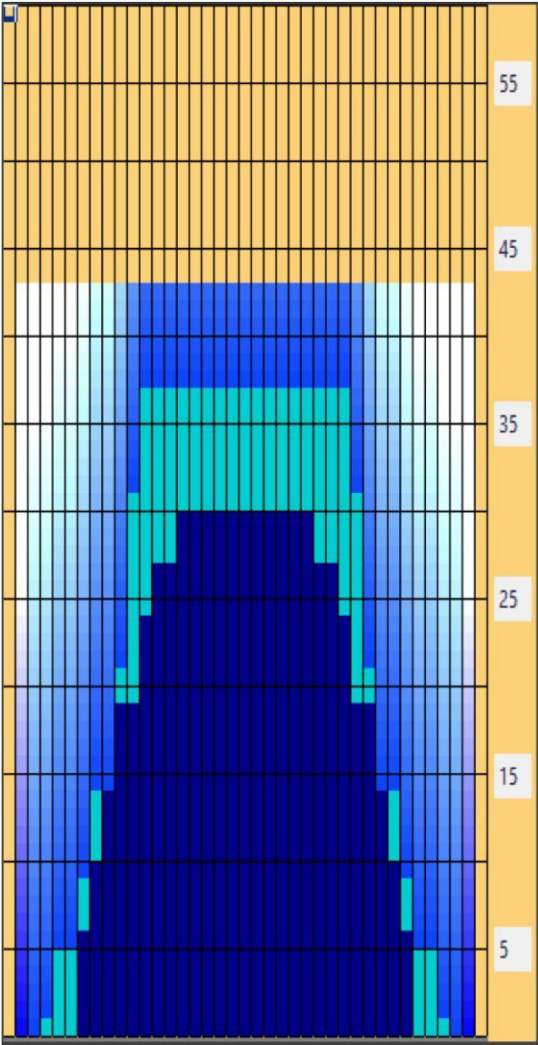
Buff

	Start	Stop	Loads	Mics	Speed	Crossed	Start	End	Feet	T.Oil
1	2L	2R	0	40	30	0	43.0	30.0	-13.0	0
2	15L	15R	1	50	22	11	30.0	26.9	-3.1	550
3	13L	13R	1	50	18	15	26.9	24.4	-2.5	750
4	12L	12R	2	50	18	34	24.4	19.3	-5.1	1700
5	10L	10R	2	50	18	42	19.3	14.2	-5.1	2100
6	9L	9R	2	50	14	46	14.2	10.3	-3.9	2300
7	8L	8R	2	50	14	50	10.3	6.4	-3.9	2500
8	7L	7R	1	50	10	27	6.4	5.0	-1.4	1350
9	2L	2R	0	50	10	0	5.0	0.0	-5.0	0

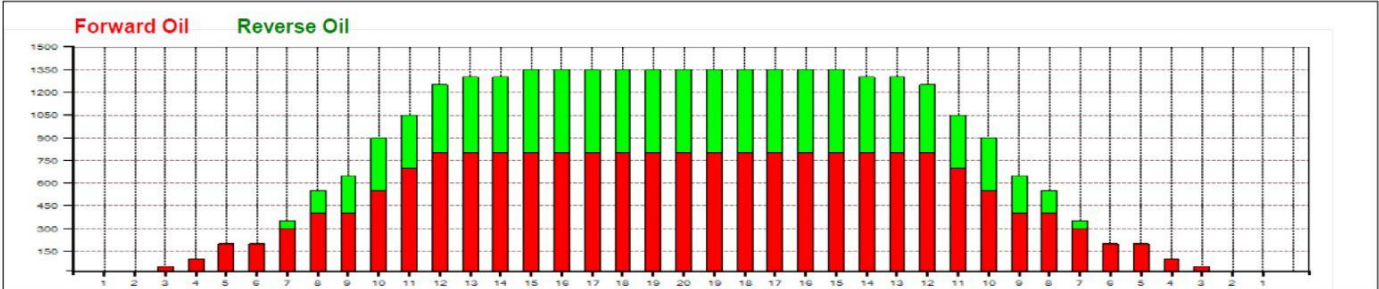
Forward

Reverse

More



Item	3L-7L:18L-18R	8L-12L:18L-18R	13L-17L:18L-18R	18L-18R:17R-13R	18L-18R:12R-8R	18L-18R:7R-3R
Description	Outside Track:Middle	Middle Track:Middle	Inside Track:Middle	Middle: Inside Track	Middle:Middle Track	Middle:Outside Track
Track Zone Ratio	7.5	1.53	1.02	1.02	1.53	7.5



◆決勝トーナメント

【決勝トーナメント・詳細】

ステージ1～3まで全選手がストライクダービーを望む場合はストライクダービーを行う。

◆決勝トーナメント ステージ1(※1回戦ベスト53)

『バトルビートサバイバルマッチ ライフ1』 6人制バトルロワイヤル 練習投球3分

・Aシフト 4～5位

・Bシフト 4～5位

・Bシード 4～8位

・ゲスト 5～12位

・デスペラード 1～2位 2

・ワイルドカード(準決勝2GスコアAシフト1位)(準決勝2GスコアBシフト1位)

・女性 1位

・中学生以下 1位

・小学生以下 1位

が投球する。

A・B・C・Dブロックに分けて実施する。

・『バトルビートサバイバルマッチ』

合計6レーンを使用して行う。順番に投球して倒した本数が一番小さかった選手が脱落していく。

最後の一人になるまで投球を繰り返す。

レーン移動は行わない。投球レーンは入場順に若い番号のレーンへ入る。投球順は左のレーンから。

最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員が脱落となる。

各ブロックの勝者1名、合計4名がステージ2進出となる。

◆決勝トーナメント ステージ2(※2回戦ベスト33) 5人制バトルロワイヤル 練習投球3分

『ミッション4』+『ワンショットマッチ』

・ステージ1勝者 4名

・Aシフト 2～3位

・Bシフト 2～3位

・Aシード 5～15位

・Bシード 2～3位

・アンバサダー 2～4位

各ブロックの勝者1名がステージ3進出となる。

『ミッション4』+『ワンショットマッチ』の2種目で行う。

4つのミッションに挑戦し、クリアしたミッションの数を競う。※Mission4のみ点数2倍となる。

レーン移動は行わない。投球レーンは入場順に若い番号のレーンへ入る。投球順は左のレーンから。

Mission 1「③⑥⑩をカバーしろ(左投げ選手は②④⑦をカバーしろ)」

Mission 2「8本以上倒せ」

Mission 3「1本だけ倒せ」

Mission 4「ダブルを出せ」

ポイント上位2名にて1ショットマッチを行う。

もし同一ポイントの選手が複数おり、上位2名の枠が確定しない場合は対象の選手にて1ショットマッチへ進出するための1ショットマッチを行う。

※ワンショットマッチは同じレーンで行う。左側の選手から投球する。

◆決勝トーナメント ステージ3(※3回戦ベスト17)

『バトルビートストライクマッチ』 3人制バトルロワイヤル 練習投球3分

- ・2回戦勝者 4名
- ・Aシフト 1位
- ・Bシフト 1位
- ・Aシード 1～4位
- ・Bシード 1位
- ・アンバサダー 1位

『バトルビートストライクマッチ』を2回行う。

※全員が望む場合は1回目をストライクダービーに変更可能。

1勝すると1ptを獲得。2pt先取で勝利。

※各ラウンドで引き分けとなった場合は両者ポイントを獲得する。

レーン移動は行わない。投球レーンは入場順に若い番号のボックスへ入る。投球順は左のボックスから。

2戦終えて同ポイントとなった場合はワンショットマッチで勝敗を決定する。(カウント勝負)

ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

『バトルビートストライクマッチ』

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて順番に投球する。(8回投球後に一回休憩)

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。4投目のストライクのみ2倍の点数が入る。

レーン移動は行わない。

◆決勝トーナメント ステージ4(※準決勝ベスト5) 4人制バトルロワイヤル 練習投球4分

『バトルビートサバイバルマッチ ライフ2』

・『バトルビートサバイバルマッチ LIFE2』

合計4レーンを使用して行う。レーン移動は行わない、左から入場順に固定。

各選手のライフポイントは『2』。順番に投球して倒した本数が一番少なかった選手のライフが『1』減少し、ライフが0になった選手は脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員のライフが減少する。)

2名になるまで投球を繰り返し、残った選手がFINALステージへ進出。

※勝者は来年度のグランドチャンピオンシップAシードの権利を得る。

◆FINALステージ 優勝決定戦 VSグランドチャンピオン戦 1vs1 タイマンバトル 4分

『ストライクダービー』+『バトルビートストライクマッチ』+『9-10フレームマッチ』

ステージ4勝者 VS グランドチャンピオン斎藤祐太P

グランドチャンピオンの座を賭けて戦う。

三本勝負を行いポイントを競う。

1st Round ストライクダービー 1pt

2nd Round バトルビートストライクマッチ 1pt

Final Round 9-10フレームマッチ 2pt

三本終えて同ポイントとなった場合は代表者1名によるワンショットマッチにて勝敗を決める。

(倒した本数が多いほうが勝利)

※グランドチャンピオン戦のみ各ラウンドで引き分けとなった場合、そのラウンドの決着をつけるためのワンショットマッチでカウント勝負を行う。ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

※1戦目は 先攻or後攻をじゃんけんで勝った選手が選択する。

- ※2戦目は 1戦目に負けた選手が選択できる。
- ※3戦目は 2戦目に負けた選手が選択できる。

グランドチャンピオンを撃破した者には豪華賞品が贈られ、
来年度のグランドチャンピオンシップに、グランドチャンピオンとして出場する権利が与えられる。

1st Round『ストライクダービー』勝利で1pt

中央4レーンを60秒間投球し、出したストライクの数进行う。

合計ストライク数が多い方が勝利。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

2nd Round『バトルビートストライクマッチ』勝利で1pt

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。中央4レーンを使用する。
それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。4投目のストライクのみ2倍の点数が入る。

自分が直前に投げたレーンと、相手が直前に投げたレーンは投球する事ができない。

ストライク数が同数だった場合はそのままビートをかけ続け、点差がつくまでサドンデスを行う。

※相手のターンで投球した場合は無効となる場合がある。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

※1st Roundで負けた選手が先攻or後攻を選択することができる。

Final Roundは 負けた選手が選択できる。

Final Round『9-10フレームマッチ』勝利で2pt

9-10フレームを投球しスコアを競う。ヨーロピアン形式。点数が大きい方が勝利。

※2nd Roundで負けた選手が先攻or後攻と中央4つのレーンの中から投球レーンを選択することが出来る。

※対戦相手と同じレーンは選択できない。

【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。