BOWZSTAR FESTIVAL

ボウズスターフェスティバル２０２４　-ボウルスターvsボウズスター-

BOWZSTAR FESTIVAL 2024 - ボウルスターVSボウズスター -

【主催】ボウルスター／**BOWLSTAR**

【日時】2024年12月15日（日）

第1部　08:30受付開始　09:00スタート　14:40終了予定

第2部　15:30受付開始　16:00スタート　21:40終了予定

それぞれの部で「決勝戦　**TEAM**ボウルスター **VS TEAM**ボウズスター」を行います。

片方シフトのみの参加ももちろん**OK**です！

【会場】春日部ターキーボウル　【定員】各シフト**MAX**69名

【参加費】■通常エントリー **6,000**円　■スペシャルウェア付きプラン **12,000**円　（どちらも当日払いです）

※スペシャルウェア付きプランが当日手元に欲しい方は**11**月**24**日までにお申し込みください。

【**HDCP**】**1**ゲームにつき　女性:**10**／男性:**0**／中学生:**10**／小学生以下:**20**／**50**歳以上:**5**

【ゲストボウラー紹介】

◆**BOWLSTAR**　佐藤貴啓プロ／木村晃プロ／緒方美空プロ／緒方彩音プロ／太琳華プロ

◆**BOWZSTAR**　坪井実プロ／加藤祐哉プロ／正田晃也プロ

【チャレンジ内容】

①メインチャレンジ4ゲーム

②決勝戦　**TEAM**ボウルスター **VS TEAM**ボウズスター

各チーム上位**3**名**+**ジュニア上位**1**名　合計**8**名が決勝エキシビジョン進出

【表彰内容】

撃破賞／チーム勝利賞（4名）／決勝出場賞（4名）／**5**飛び賞（**10**位以降）／**BB**賞／**HG**賞／ボウルスタートップ賞／ボウズスタートップ賞／**MVP**賞／抽選賞など（表彰内容は参加人数などによって変動します。）

【エントリーの際に自分が所属するチームを選ぼう！】

TEAMボウルスター **or TEAM**ボウズスター

チーム特典：優勝したチームに所属する全参加者に、スペシャルグッズをプレゼント！

【注意事項】大会の様子は動画や画像として**SNS**や**Youtube**・ライブ配信等でアップします。ご了承ください。

駐車場数に限りがありますのでご了承ください。満車の場合は近隣の有料駐車場をご利用ください。

物販ブースも出店予定！限定ボウルスター×ボウズスターグッズも出るかも…！？

【お申込み】

『大会申し込み**WEB**フォーム』まで

※お知り合いの方と同ボックスになりたい等あれば、備考欄にご記入ください。

※エントリーは先着順となります。

※**2024**年**12**月**8**日**0**時**0**分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料**3,000**円がかかります。

（大会前日、当日のキャンセルは**6,000**円いただきます。）

※スペシャルプランを申し込んだ場合、ウェアのキャンセルはできない為、もし参加できなくなった場合はウェアのみ後日お渡しとなり、ウェア代として**7900**円＋送料をいただきます。

【ゲーム中にミッションをクリアすると賞品GET！】

①スプリットアンラッキーボーナス（先着数量限定スペシャルグッズプレゼント！）
セブンテン ／ ビッグフォー ／ ８－10(もしくは7－9) ／ 大三元（5－7－10）

②ストライクチャレンジ
マイクアナウンスがあったフレームでストライクを出すと粗品GET

③ボウズスター ミッション
ゲームごとに違うミッションが出るぞ！クリアで賞品GET

【タイムスケジュール】

第１部
08:30 受付開始
09:00 開会式
09:10 練習投球
09:20 メインチャレンジ4Gスタート
13:20 決勝エキシビジョン **TEAM**ボウルスター **VS TEAM**ボウズスター
14:20 表彰式
14:40 第１部終了

第２部
15:30 受付開始
16:00 開会式
16:10 練習投球
16:20 チャレンジ4Gスタート
20:20 決勝エキシビジョン **TEAM**ボウルスター **VS TEAM**ボウズスター
21:20 表彰式
21:40 第２部終了

【協賛のお願い】

今大会では協賛してくださる方を募集しています。
以下メールアドレスか**Twitter**までお願いします。
メールアドレス：**info@bowlstar.jp** **Twitter**：https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【競技方法・詳細】◆決勝戦 TEAMボウルスターVS TEAMボウズスター

・TEAM ボウルスター

佐藤貴啓・緒方美空・緒方彩音・木村晃・太琳華・ボウルスター上位3名・ジュニア上位1名

・TEAM ボウズスター

加藤祐哉・正田晃也・坪井実・？？？・ボウズスター上位3名・ジュニア上位1名

全三種目を行い、獲得ポイントが多かったチームが優勝！
優勝したチームにエントリーしていた全員にスペシャルグッズをプレゼント！

◆第一種目　8on8　勝利チームに1pt

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ』 練習投球4分

・『バトルビートサバイバルマッチ』
合計6レーンを使用して行う。
左側の3レーンはTEAM ボウルスター、右側の3レーンはTEAM ボウズスター　が入る。
各ボックス交互に投球して倒した本数が一番少なかった選手は脱落となる。
脱落した選手のレーンに同じチームの選手が補充される。
（最小本数のボウラーが複数いた場合は全員脱落となる）

どちらかのチームが全滅するまで投球を繰り返し、生き残ったチームが1pt獲得。
第10ターンまで決着がつかなかった場合、その時点でチームの生き残っている人数で勝敗をつける。
※同人数の場合は代表者によるワンショットカウントマッチを行う。

◆第二種目　6on6　勝利チームに1pt

対戦ルールは『ミッション5　二本先取』 練習投球2分
※各チームのボスと1位通過の選手以外が参加　合計4レーンを使用する。
5つのミッションに挑戦し、ミッション成功数が一番多かったチームが勝利となる。
左側ボックスが TEAMボウルスター　右側ボックスが TEAMボウズスター

・1st Round　難易度：スタンダード　勝利で1pt
ミッション1：1番ピンを倒すな（0本は失敗）
ミッション2：8本以上倒せ
ミッション3：ストライクを出せ
ミッション4：3本以下を倒せ（0本は失敗）
ミッション5：ダブルを出せ（2人で挑戦）
※ミッション5を成功させた場合に限り、二回成功したことになる。（ポイント2倍）

・2nd Round　難易度：ベリーハード　勝利で1pt
ミッション1：1～3番ピンを倒すな（0本は失敗）
ミッション2：ストライクを出せ
ミッション3：利き手と逆の手でピンを1本以上倒せ
ミッション4：1本だけ倒せ
ミッション5：ターキーを出せ（2人で挑戦）
※ミッション5を成功させた場合に限り、二回成功したことになる。（ポイント2倍）

もし1pt－1ptになった場合は、代表者による1ショットカウントマッチを行う。

◆第三種目　2on2　勝利チームに2pt

対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ　二本先取』 練習投球2分
※第二種目に出場しなかった各チーム2名が投球する。 合計4レーンを使用する。
・**TEAM** ボウルスター　ファイナルボス(代打ち)＆予選1位
・**TEAM** ボウズスター　ファイナルボウズ＆予選1位

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。
それぞれのチームが4回投球して合計ストライク数が多いチームが1本獲得。
先に2本獲得した方が勝利
ストライク数が同数だった場合は1本目は両チームにポイントが入り、
2本目は代表者による1ショットカウントマッチを行う。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2回出したことになる。
（※逆転もありえる為、4投目に投げる選手が責任重大！）

投球するレーンは入場順で左のボックスと右のボックスに分かれて投球する。
自チームのボックスで交互に投球する。左のボックスのチームが先攻となる。
・左ボックス **TEAM** ボウルスター　・右ボックス **TEAM** ボウズスター

※一球ごとに投球者はチームで入れ替わる。
※相手のターンで投球したり、時間内に投げることができなかったチームには、
　一回目は警告が与えられ、二回目は失格となる。
※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

1－1となった場合は代表者による**1**ショットマッチを行う。
その際、先攻・後攻の順番は直前のラウンドと同じ順番で行う。
また、投球者は1投ごとに交代しなければならない。

―----------

以上の三種目を行い獲得ポイント数が多かったチームの優勝となる。

もし　**2pt**　ー　**2pt**　となった場合は代表者によるワンショットマッチを行う。

敗北したチームのプロボウラー達にはあの罰ゲームが待っている…！

【その他】
※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信（有料・プロモーションを含む）し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。
※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。