

BOWLSTAR CUP

GRAND CHAMPIONSHIP 2023

BOWLSTAR CUP GRAND CHAMPIONSHIP 2023

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR

【日時】2023年12月29日(金)～12月30日(土)2DAYS

【受付】初日:Aシフト08:00～09:00 Bシフト11:00～12:00 ※二日目は受付無し。

【会場】STAR LIKE BOWL(茨城県)(使用レーン24レーン)

※今大会に合わせてJBC公認競技場認証取得予定(申請書提出済)

※ナショナルチームの方もご参加いただけます。

【定員】66名×2シフト(6人打ち)

【参加費】14,000円(税込)(予選10ゲーム+準決勝3G+決勝トーナメント)

デスペラード 1ゲーム 2,000円(税込)

◆参加費振り込み先: 川崎信用金庫 新城支店(普) 店番号 010 口座番号 3036023 カ)ボウルスター

※定員に達した場合、入金順にエントリーが確定となります。

【HDCP】1Gにつき 女性:10/男性:0/中学生:10/小学生以下:20/シニア(50歳以上):5

【競技内容】

(1)予選:Aグループ、Bグループに分かれて

10ゲームを投球し、各グループ上位12名(合計24名)を準決勝進出とする。

(2)準決勝:3ゲームを投球し、予選を含めた総得点で

各グループ上位6名(合計12名)を決勝トーナメント進出とする。

(3)決勝:予選通過12名(各グループ6名)+救済枠8名

+Aシード12名+Bシード16名+前回王者による49人制トーナメント。

優勝決定戦 VSグランドチャンピオン 前回王者 宮澤國彦

【表彰内容】

優勝: ボウルスター商品券 150,000円分+好きなユニフォーム1着

準優勝: ボウルスター商品券 50,000円分+好きなユニフォーム1着

ベスト5: ボウルスター商品券 20,000円分+好きなユニフォーム1着

ベスト17: お好きなユニフォーム1着

ベスト33: ボウルスターVネックデザインシャツ ネーム入り1着

ベスト53: ボウルスターグッズ

その他:準決勝進出賞/飛び賞/BB賞/HG賞/抽選賞/各ゲームトップ賞 など

(表彰内容は参加人数等によって変動します。)

【ゲストボウラー】

斎藤 祐太プロ/田中 椋也プロ/佐藤 貴啓プロ(1日目)/羽ヶ崎 匠海プロ/木村 晃プロ/

緒方 美空プロ/緒方 彩音プロ/坪井 美樹(1日目)/水野 あやか/渡辺希哩(申請中)/熊田菜奈海/

大橋 龍寛/河内唯斗プロ/安里 秀策プロ +α?

【シードボウラー】

◆前回王者(グランドチャンピオン)1名 宮澤 國彦

◆Aシード(2023年度王者)12名

- ・大阪の陣 安里 沙希 & 川口 茉紀
- ・ファイナルボス 石下の陣 斎藤 祐太プロ
- ・石下の陣 塚越 翔太
- ・石川の陣 野村 美羽
- ・ファイナルジュニアボス 田中 謙臣
- ・U18王者 高橋 宏輔
- ・武雄の陣 安達 悠汰
- ・愛知の陣 高平 雄生
- ・石下の乱 染谷 裕斗
- ・ボウルスターリーグ 高橋正人
- ・????? ??????

◆Bシード 3名

- ・3on3 2名
- ・BOWZSTAR完全制覇 0~2名
- ・ゲストボウラー 12名

【**駐車について**】屋上駐車場に **08:00-08:30 10:00-22:00** の間で入退が可能です。

※**08:30-09:00**の間に到着された方は中央駐車場に駐車をお願いします。

※**22:00**以降は屋上駐車場が封鎖されるので、**22:00**を超えそうな際は中央駐車場へ移動をお願いします。

その際は会場でもアナウンスを行わせていただきます。

※中央駐車場はショッピングモールのお客様も利用される為、できるだけ屋上駐車場の利用のご協力をお願いします。

【**レーンコンディション**】検討中

【**ボールバッグの事前郵送**】ボウルスターカップ用の荷物とわかるように記載してお送りください。

【タイムスケジュール】(予定)

◆1日目 12月29日(金)

08:00~09:00 Aシフト受付

09:00~12:00 Aシフト予選 第1シフト(4G)

11:00~12:00 Bシフト受付

11:50~12:00 プチイベント

12:00~12:30 開会式

12:30~15:20 Bシフト予選 第1シフト(4G)

15:20~15:30 プチイベント

15:30~18:00 Aシフト予選 第2シフト(3G)

18:00~18:30 イベント(A・Bシフト合同)

18:30~21:00 Bシフト予選 第2シフト(3G)

21:00~ ボウルスターメンバー宣材写真撮影

◆2日目 12月30日(金)

09:00~11:20 Aシフト予選 第3シフト(3G)

11:20~11:30 プチイベント

11:30~13:50 Bシフト予選 第3シフト(3G)

13:50~14:00 プチイベント

14:00~14:30 集計

14:30~15:10 デスペラード1G(上位2名進出)

14:30~16:00 準決勝3G(各グループ上位12名)

※デスペラードと準決勝同時進行

15:10~16:00 設営

16:00~21:30 決勝トーナメント

21:30~22:00 表彰式

※進行次第で終了時間は変動する可能性があります。

【お申込み】

『大会申し込みフォーム』まで。

※2023年12月22日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料7,000円がかかります。
(大会前日、当日のキャンセルは14,000円いただきます。)

【注意事項】

今大会はYouTubeにてライブ配信予定です。

大会の様子は動画や画像としてSNSやYoutubeにアップする可能性があるので予めご了承ください。

【協賛のお願い】

今大会では協賛して下さる方を募集しています。詳しくは別紙をご参照ください。

以下メールアドレスかTwitterまでご連絡をお待ちしております。

メールアドレス: info@bowlstar.jp Twitter: https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【競技方法・詳細】

◆予選10ゲーム(BOX6人)

10ゲームを投球し、Aシード・Bシード・グランドチャンピオン1名を除いた

各グループ上位12名(合計24名)が準決勝進出

※1ゲームごとに1BOX飛ばし2BOX目に移動。(ゲストボウラーは特殊な移動となる。)

◆準決勝3ゲーム(BOX2-2)

3ゲームを投球し、予選を含めた13ゲームの総得点で各グループ上位6名(合計12名)が決勝トーナメント進出。

【救済枠】

救済枠として以下8名も決勝トーナメント進出とする。

(⑤～⑧は各グループ合算 予選+準決勝のスコア)

- ①デスペラード 1位
- ②デスペラード 2位
- ③ワイルドカード(準決勝Aグループ1位)
- ④ワイルドカード(準決勝Bグループ1位)
- ⑤女性 1位
- ⑥高校生 & 大学生(U22) 1位
- ⑦中学生以下 1位
- ⑧シニア(O50) 1位

が決勝トーナメント進出。

※救済枠は上から順に枠を確定する。それぞれの枠で選手が被った場合は繰り上げとする。

(例: 予選通過選手の中に 中学生以下1位 がいた場合は、「中学生以下2位」が救済となる。)

【シード】

①アルティメットシード1名

グランドチャンピオン 宮澤國彦(優勝決定戦から)

②ウルトラシード4名(ステージ3から ※1回勝てばベスト5)

・Aグループ1位

・Bグループ1位

・Aシード 1～4位

・Bシード 1～2位

③スーパーシード8名(ステージ2から)

・Aグループ2～4位

・Bグループ2～4位

・Aシード 5～10位

・Bシード 3～6位

シード選手の順位は予選10ゲームで決定する。(準決勝は投球しない為。)

◆決勝トーナメント

【決勝トーナメント・詳細】

ステージ1～3まで全選手がストライクダービーを望む場合はストライクダービーを行う。

◆決勝トーナメント ステージ1(※1回戦ベスト49)

『バトルビートサバイバルマッチ ライフ1』 6人制バトルロワイヤル

・Aグループ 5～6位

・Bグループ 5～6位

・Bシード 7～16位

・デスペラード 1位

・デスペラード 2位

・ワイルドカード(準決勝Aグループ1位)

・ワイルドカード(準決勝Bグループ1位)

・女性 1位

・高校生 & 大学生(U22) 1位

・中学生以下 1位

・シニア(O50) 1位

が投球する。

A・B・C・Dブロックに分けて実施する。

※全員が望む場合はルールをストライクダービーに変更可能。

・『バトルビートサバイバルマッチ』

合計6レーンを使用して行う。順番に投球して倒した本数が一番小さかった選手が脱落していく。

最後の一人になるまで投球を繰り返す。

レーン移動は行わない。投球レーンは入場順に若い番号のレーンへ入る。投球順は左のレーンから。

最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員が脱落となる。

各ブロックの勝者1名、合計4名がステージ2進出となる。

◆決勝トーナメント ステージ2(※2回戦ベスト33) 5人制バトルロワイヤル

『ミッション4』+『ワンショットマッチ』

・ステージ1勝者 4名

・Aグループ2～4位

・Bグループ2～4位

・Aシード 5～10位

・Bシード 3～6位

で行う。各ブロックの勝者1名、勝者がステージ3進出となる。

『ミッション4』+『ワンショットマッチ』の2種目で行う。

※全員が望む場合は『ミッション4』をストライクダービーに変更可能。

4つのミッションに挑戦し、クリアしたミッションの数を競う。※Mission4のみ点数2倍となる。

レーン移動は行わない。投球レーンは入場順に若い番号のレーンへ入る。投球順は左のレーンから。

Mission 1「マークを付けろ」

Mission 2「8本以上倒せ」

Mission 3「1投で3本以下のカウントを出せ(0本はNG)」

Mission 4「ダブルを出せ」

ポイント上位2名にて1ショットマッチを行う。

もし同一ポイントの選手が複数おり、上位2名の枠が確定しない場合は対象の選手にて1ショットマッチへ進出するための1ショットマッチを行う。

※ワンショットマッチは同じレーンで行う。左側の選手から投球する。

◆決勝トーナメント ステージ3(※3回戦ベスト17)

『9-10フレームマッチ』+『バトルビートストライクマッチ』 3人制バトルロワイヤル

- ・2回戦勝者 4名
- ・Aグループ1位
- ・Bグループ1位
- ・Aシード 1~4位
- ・Bシード 1~2位 で行う。

『9-10フレームマッチ』+『バトルビートストライクマッチ』の2種目で行う。

※全員が望む場合は『9-10フレームマッチ』をストライクダービーに変更可能。

1勝すると1ptを獲得。2pt先取で勝利。

※各ラウンドで引き分けとなった場合は両者ポイントは獲得できない。

レーン移動は行わない。投球レーンは入場順に若い番号のレーンへ入る。投球順は左のレーンから。

2戦終えて同ポイントとなった場合はワンショットマッチで勝敗を決定する。(カウント勝負)
ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

1st Round『9-10フレームマッチ』

9-10フレームを投球しスコアを競う。ヨーロッパ形式。点数が大きい方が勝利。
トップの選手が同ピンだった場合は、その該当選手全員が1pt獲得となる。

2nd Round『バトルビートストライクマッチ』

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて順番に投球する。(8回投球後に一回休憩)
それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。4投目のストライクのみ2倍の点数が入る。
レーン移動は行わない。

最多ストライク数が同数だった場合は、該当選手でワンショットマッチを行う。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。投球順は左のレーンから。

◆決勝トーナメント ステージ4(※準決勝ベスト5) 4人制バトルロワイヤル

『バトルビートサバイバルマッチ ライフ2』

・『バトルビートサバイバルマッチ』

合計4レーンを使用する。レーン移動は行わない、左から入場順に固定。

各選手のライフポイントは『2』。順番に投球して倒した本数が一番少なかった選手のライフが『1』減少し、ライフが0になった選手は脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員のライフが減少する。)

2名になるまで投球を繰り返し、残った選手がFINALステージへ進出。

※勝者は来年度のグランドチャンピオンシップ参加資格を得る。

◆FINALステージ 優勝決定戦 VSグランドチャンピオン戦 1vs1 タイマンバトル

『ミッション4』+『バトルビートストライクマッチ』+『9-10フレームマッチ』

ステージ4勝者 VS グランドチャンピオン宮澤國彦

グランドチャンピオンの座を賭けて戦う。

三本勝負の二本先取で行う。

1st Round ミッション4

2nd Round バトルビートストライクマッチ

Final Round 9-10フレームマッチ

※グランドチャンピオン戦のみ各ラウンドで引き分けとなった場合、そのラウンドの決着をつけるためのワンショットマッチでカウント勝負を行う。ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

※1戦目は 先攻or後攻 と 投球レーン をじゃんけんで勝った選手が選択する。

※2戦目は 1戦目負けた選手が選択できる。

※3戦目は 2戦目負けた選手が選択できる。

グランドチャンピオンを撃破した者には豪華賞品が贈られ、
来年度のグランドチャンピオンシップに、グランドチャンピオンとして出場する権利が与えられる。

1st Round『ミッション5』

5つのミッションに挑戦し、クリアしたミッションの数を競う。

※Mission5のみ点数2倍となる。

Mission 1「マークを付けろ」

Mission 2「8本以上倒せ」

Mission 3「1投で3本以下のカウントを出せ(0本はNG)」

Mission 4「ストライクを出せ」

Mission 5「ダブルを出せ」

※挑戦者が先攻or後攻とレーンを選択することができる。

2nd Roundは 負けた選手が選択できる。

2nd Round『バトルビートストライクマッチ』

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。4投目のストライクのみ2倍の点数が入る。

自分が直前に投げたレーンと、相手が直前に投げたレーンは投球する事ができない。

ストライク数が同数だった場合はそのままビートをかけ続け、点差がつくまでサドンデスを行う。

※相手のターンで投球した場合は無効となる場合がある。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

※1st Roundで負けた選手が先攻or後攻を選択することができる。

Final Roundは 負けた選手が選択できる。

Final Round『9-10フレームマッチ』

9-10フレームを投球しスコアを競う。ヨーロピアン形式。点数が大きい方が勝利。

※2nd Roundで負けた選手が先攻or後攻と投球レーンを選択することができる。

【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。