

BOWZSTAR CUP

ボウズスターカップ2023

BOWZSTAR CUP 2023 -ファイナルボスVSファイナルボウズ-

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR

【日時】2023年12月17日(日)

・第1部 08:30受付開始 09:00スタート 14:40終了予定

・第2部 14:40受付開始 15:30スタート 21:00終了予定

それぞれの部で決勝トーナメントを行います。片方のみの参加ももちろんOKです！

ボウルスターウェアを着てきた方、もしくはゲストにちなんだグッズを着用している方、

もしくは坊主の方にはステッカープレゼント！！

【会場】春日部ターキーボウル **【定員】**各シフト36名 **【参加費】**6,000円 ※当日支払い

【HDCP】1ゲームにつき 女性:10／男性:0／中学生:10／小学生以下:20／50歳以上:5

【ゲストボウラー紹介】

◆**BOWLSTAR軍** 斎藤祐太プロ／坪井美樹／熊田菜奈海／渡辺希哩

◆**BOWZSTAR軍** 坪井実プロ／加藤祐哉プロ／正田晃也プロ

【チャレンジ内容】

①メインチャレンジ4ゲーム 上位6名+抽選2名 合計8名が決勝トーナメント進出

②決勝トーナメント バトルビートサバイバルマッチ & バトルビートストライクマッチなど

完全制覇者は年末開催予定のボウルスターグランドチャンピオンシップBシード権を獲得！

【表彰内容】

優勝、準優勝、決勝進出賞(BEST8)、5飛び賞、BB賞、男女HG賞 チーム勝利賞等

(表彰内容は参加人数などによって変動します。)

【エントリーの際に自分が所属するチームを選ぼう！】

TEAMボウルスター or TEAMボウズスター

チーム特典1:優勝した人が所属するチーム全員には、スペシャルグッズをプレゼント！

チーム特典2:ミッションのクリア数をチームで競う。クリア数が多いチームは抽選賞が増えるぞ！

勝利するチーム次第で翌月ボウルスターで販売するユニフォームのデザインが変わる！？

【注意事項】大会の様子は動画や画像として

SNSやYoutube・ライブ配信等でアップする可能性があります、ご了承ください。

駐車場数に限りがありますのでご了承ください。満車の場合は近隣の有料駐車場をご利用ください。

物販ブースも出店予定！限定ボウルスター×ボウズスターグッズも出るかも...！？

【お申込み】 11月1日より受付開始！

・『大会申し込みWEBフォーム』もしくは『春日部ターキーボウル』TEL:048-754-1777 まで

※エントリーは先着順となります。

※2023年12月10日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料3,000円がかかります。

(大会前日、当日のキャンセルは6,000円いただきます。)

【ゲーム中にミッションをクリアすると賞品GET！】

①スプリットアンラッキーボーナス(先着数量限定スペシャルステッカープレゼント！)

セブnten / ビッグフォー / 8-10(もしくは7-9) / 大三元(5-7-10)

②ストライクチャレンジ

マイクアナウンスがあったフレームでストライクを出すと粗品GET

③ファイナルボス&ファイナルボウズ ミッション

1G目:ハンデ込みで 220アップしろ！

2G目:10フレパンチアウトしろ！

3G目:イージーミスをするな！

4G目:相手軍のボスorボウズのスコアを超えろ！(ハンデ込み)

【タイムスケジュール】

・第1部

08:30 受付開始

09:00 開会式

09:20 メインチャレンジ4Gスタート

13:20 決勝トーナメント

14:20 表彰式

14:40 第1部終了

・第2部

14:40 受付開始

15:30 開会式

15:50 チャレンジ4Gスタート

19:50 決勝トーナメント

20:50 表彰式

21:10 第2部終了

【協賛のお願い】

今大会では協賛して下さる方を募集しています。

以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス:info@bowlstar.jp Twitter:https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【競技方法・詳細】◆決勝トーナメント

◆STAGE1

- ・Aブロック 予選2・4・6位＋抽選枠A＋ゲスト2名
- ・Bブロック 予選1・3・5位＋抽選枠B＋ゲスト2名

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ』

・『バトルビートサバイバルマッチ』

合計4レーンを使用して行う。レーン選択は左から入場順に固定。

順番に投球して倒した本数が一番少なかった選手は脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員のライフが減少する。)

最後の1名になるまで投球を繰り返し、残った選手がSTAGE2へ進出。

◆STAGE2

- ・Aブロック勝者 vs Bブロック勝者 vs ゲスト1名

対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ』

バトルビートに合わせて順番に投球する。

4投目のストライクは2回ストライクを出した扱いとなる。

合計ストライク数が多い選手がFINAL STAGEへ進出。

◆FINAL STAGE

- ・STAGE2勝者 vs ファイナルボス vs ファイナルボウズ

対戦ルールは以下の3つの内から1つをSTAGE2勝者が選択する。

- ①ストライクダービー 60秒1本勝負
- ②バトルビートサバイバルマッチ ライフ2
- ③9-10フレームマッチ

※投球順番と投球レーンは練習投球前にじゃんけんで決定する。

『ストライクダービー』

60秒間投球しストライクの数进行を競う。4つのレーンを使用する。

最もストライク数が多かった選手の勝利。

もしストライク数が同数だった場合は1ショットマッチで決着をつける。(倒した本数が多い方が勝利)

・『9-10フレームマッチ』

9-10フレームを投球しスコアを競う。ヨーロピアン形式。点数が大きい方が勝利。

同点となった場合は1ショットマッチで決着をつける。

『バトルビートサバイバルマッチ ライフ2』

各選手のライフポイントは『2』。

順番に投球して倒した本数が一番少なかった選手のライフが『1』減少し、

ライフが0になった選手は脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員のライフが減少する。)

※FINAL STAGEで一般参加者が勝利した場合、

年末開催予定のグランドチャンピオンシップBシード権を得る。

【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。