



BOWLSTAR CRAZY SHOWDOWN 序 PLASTIC BALL CHALLENGE COMPETITION

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR **【日時】**2023年05月04日(木・祝)

第1シフト 13:30～(受付12:30～) 第2シフト 18:00～(受付17:00～)

※この大会は各シフト完結方式です。各シフトごとに決勝TM&表彰式を行います。

【会場】立川スターレーン **【定員】**各シフトMAX44名+ゲスト4名※参加人数次第で中止の可能性あり

【参加費】一律 4,500円

【HDCP】1ゲームにつき 女性:10/中学生:10/小学生以下:20/シニア(50歳以上):5

【競技内容】エントリーの際に『レギュラー部門』or『ポリエステル部門』を選択する。

※『ポリエステル部門』を選択した場合は決勝も含めプラスチック素材のボール以外は投球することが出来ません。

※『レギュラー部門』はどのボールでも投球することが可能ですが決勝進出枠がやや狭まります。

①予選4ゲーム (STAGE1)

『両部門合算』上位2名 + 『ポリエステル部門』上位3名 合計5名が決勝トーナメント進出

※両部門とは「ポリエステル部門」「レギュラー部門」をさす。

②決勝トーナメント

◆準決勝 (STAGE2)

・『Aブロック』通過者2名+アンバサダー2名によるバトルビートストライクマッチ

・『Bブロック』通過者3名+アンバサダー1名によるバトルビートストライクマッチ

※レギュラー部門からの通過者がいた場合、Aブロックに振り分けられる。

※ポリエステル部門投球者は上位から順にBブロックに割り当てられる。

◆決勝戦 (STAGE3)

・『レギュラー部門』勝者 + 『ポリエステル部門』勝者 + アンバサダーによる

バトルビートサバイバルマッチ ライフ2

◆最後の戦い (STAGE4) FINAL 1 SHOT

STAGE3で一般参加者が勝利した場合、発生するファイナルイベント。

1回の投球でストライクを出せば完全制覇となりグランドチャンピオンシップのBシード権獲得となる。

※Bシード権は参加費免除にはなりません。グラチャンの決勝トーナメント進出が確定となります。

【表彰内容】(アンバサダーを除いた表彰)

完全勝利賞、優勝、準優勝、ベスト5、飛び賞、BB賞、HG賞(スクラッチ)、

『ポリエステル部門』予選4～5位 等(表彰内容は参加人数などによって変動します。)

【豪華参加選手】

◆レギュラー部門ボス 斎藤祐太 ◆ポリエステル部門ボス 木村晃プロ

◆ゲストボウラー 熊田菜奈海/渡辺希哩 ◆スペシャルボウラー ???

【選手集合】大会開始1時間前にフロントにて受付を開始致します。

特殊な大会フォーマットですので競技要項をよくお読みになりましてお申し込みください。

【注意事項】

大会の様子は後日、動画や画像としてSNSやYoutubeにアップする可能性があるので予めご了承ください。

【レーンコンディション】立川スターレーン ハウスコンディション

【お申込み】

『大会申し込みフォーム』もしくはボウリング場まで。

【協賛のお願い】

今大会では協賛して下さる方を募集しています。

以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス: info@bowlstar.jp Twitter: https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【新型コロナウイルスの対応について】

1. 発熱等の症状がある人は参加を控えてください。
2. その他自己管理に努めること。

【競技方法・詳細】決勝トーナメント

◆準決勝(STAGE2)

対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ』一本勝負

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて順番に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。

※4投目にストライクを出した場合のみ、2倍のポイントを獲得することができる。

投球レーンは1位→2位→...→アンバサダーの順で左から入っていく。レーン移動は行わない。

ストライク数が同数だった場合はビートをかけなおし、再度点差がつくまでサドンデスを行う。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。投球順は左のレーンから。

◆優勝決定戦(STAGE3)

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ』

・『バトルビートサバイバルマッチ』

合計4レーンを使用して行う。レーン選択は左から入場順に固定。

各選手のライフポイントは『2』。順番に投球して倒した本数が一番少なかった選手のライフが『1』減少し、ライフが0になった選手は脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員のライフが減少する。)

最後の一人になるまで投球を繰り返し、残った選手が勝利。

【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

