

BOWLSTAR CUP U18

2023 SPRING JUNIOR TOURNAMENT

BOWLSTAR CUP 2023 -最強ジュニア決定戦 4th

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR

【日時】2023年05月27日(土) 09:00～18:00(受付08:30～)

【会場】アイビーボウル越谷(使用レーン22レーン+予備2レーン)

【定員】MAX50名

【参加資格】ジュニア部門 小学生～高校生(2005年4月2日以降に生まれた人)

投げて応援オーバーエイジ部門(2005年4月1日以前に生まれた人)

※定員に達した場合はジュニアの枠を優先します。

※オーバーエイジ部門とは？

→ジュニア大会と一緒に投げて応援いただく方を募集します！

オーバーエイジ部門出場者には全員オリジナルグッズをプレゼント！

またこの部門の予選上位2名による優勝決定戦も開催予定(2名以上の参加があった場合のみ行います)。

【参加費】ジュニア部門 6,000円(税込) オーバーエイジ部門 8,000円(税込)

敗者復活デスペラード 1,500円(税込)

【HDCP】1ゲームにつき 小学生:20 中学生:10 高校生:0 女性:10

【競技内容】①予選6ゲーム ②敗者復活デスペラード1ゲーム(希望者のみ)

③サドンデスサバイバルマッチ ④ジュニア部門20名による決勝トーナメント

※エキシビションとして オーバーエイジ枠上位2名による一対一の決勝戦。

【表彰内容】優勝、準優勝、ベスト4、ベスト8、予選通過賞、オーバーエイジ賞、
飛び賞、BB賞、HG賞、HS賞 参加賞 等(表彰内容は参加人数などによって変動します。)

ジュニア部門の優勝者は年末開催予定のグランドチャンピオンシップにご招待！新品ボールも贈呈予定。

さらにジュニアファイナルボス戦で勝利すると次回開催するジュニア大会のファイナルジュニアボスの座に就任！

【ゲストボウラー】ボウルスターアンバサダー参加予定

ファイナルジュニアボス 田中謙臣 Kenshin Tanaka(前回大会王者)

【選手集合】大会当日08:30よりフロントにて受付を開始致します。

特殊な大会フォーマットですので競技要項をよくお読みになりましてお申し込みください。

【注意事項】

※大会の様子はYoutubeに公開予定ですのでご了承のうえお申し込みください。

【レーンコンディション】◆アイビーボウル越谷 5月のハウスコンディション

【タイムスケジュール】

- 08:30~09:00 大会受付
- 09:00~09:10 開会式
- 09:10~09:20 練習投球
- 09:20~11:40 予選前半戦スタート(3G)
- 11:40~12:10 休憩(30分)
- 12:10~14:30 予選後半戦スタート(3G)+サドンデスサバイバルマッチ
- 14:50~15:10 デスペラード(1G) & 設営 & 休憩
- 15:10~18:00 決勝トーナメント
- 18:00~18:30 表彰式・全日程終了

【お申込み】

『大会申し込みフォーム』まで。

※2023年5月20日0時0分以降のキャンセルに関しては、
キャンセル料3,000円がかかります。(オーバーエイジ部門は4,000円)
大会前日、当日のキャンセルは6,000円いただきます。(オーバーエイジ部門は8,000円)

【協賛のお願い】

今大会では協賛して下さる方を募集しています。

以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス: info@bowlstar.jp Twitter: https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【新型コロナウイルスの対応について】

参加者各位におかれましては下記にご留意いただきたいと思います。
発熱等の症状がある人は参加を控えてください。その他自己管理に努めること。

【競技方法・詳細】



◆予選6ゲーム(BOX5人) ※練習投球10分

・予選上位8名が通過(予選1位~4位は決勝トーナメントシードとなる。)

・救済枠10名 小学生男子2名&女子2名 中学生男子2名&女子2名 高校生男子1名&女子1名

※救済枠はエントリーする学生の割合によって変更する可能性がある。※レーンは事前に抽選で決定する。

◆イベントマッチ① サドンデスサバイバルマッチ

同じボックスにて全員1投ずつ投球し、ストライク以外は脱落。

これを繰り返し最後に残った1名が決勝トーナメント進出。※進行次第で中止となる場合がございます。

◆イベントマッチ② デスペラード1ゲーム(BOX5人)※希望者のみ

同じボックスにて全員1ゲーム投球し、スコア上位1名が決勝トーナメント進出。

【決勝トーナメント】

◆オーバーエイジ部門 予選上位2名が通過 優勝決定戦

・予選上位2名で行う。対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ』

もしくはそのブロックの選手全員が望んだ場合は『ストライクダービー』1本勝負 ※エントリー時に記入

◆ジュニア部門 決勝トーナメント1回戦 ※練習投球4分

・予選5~8位 と 救済枠10名 と イベントマッチ通過者2名 の 合計16名 が投球する。

A・B・C・Dブロックに分けて実施する。

対戦ルールは『ミッション4』

合計4レーンを使用する。順番に投球してミッション成功数が一番多かった選手が準決勝進出となる。

ミッション1: 1フレームでマークをつける

ミッション2: 1投で8本以上倒せ

ミッション3: 1投で3本以下を倒せ(0本の場合は失敗となる)

ミッション4: ダブルを出せ

※ミッション4を成功させた場合に限り、二回分成功したことになる。

ミッション成功数が同じになった場合はワンショットマッチ(カウント勝負)を行う。

※レーン選択は左から入場順に固定。

・Aブロック(予選8位+高校生男子①+小学生女子①+中学生男子②)

・Bブロック(予選6位+中学生女子①+小学生男子②+デスペラード1位)

・Cブロック(予選7位+高校生女子①+中学生男子①+小学生女子②)

・Dブロック(予選5位+小学生男子①+中学生女子②+サドンデス1位)

各ブロックの勝者1名、合計4名が決勝トーナメント二回戦進出となる。

もしそのブロックの選手全員が望んだ場合は『ストライクダービー』1本勝負にルール変更

※エントリー欄に選択欄がございます。

『ストライクダービー』※全員が希望した場合のみ。

60秒間投球しストライクの数を競う。4つのレーンを使用する。

4人の中で最もストライク数が多かった選手の勝利。

もしストライク数が同数だった場合は1ショットマッチで決着をつける。(倒した本数が多い方が勝利)

◆ジュニア部門 決勝トーナメント2回戦(ベスト8) ※練習投球3分

- ・1回戦通過者4名
- ・予選シード(1~4位)4名 の合計8名で行う。

1vs1の対戦で勝者が優勝決定戦進出となる。2種目を行い1勝すると1ptを獲得、2戦終えてポイントが多い選手の勝利。※1st ROUNDで引き分けとなった場合は両者1ptを獲得する。

★1st ROUND 『バトルビートストライクマッチ』

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2個出したことになる。

使用する4つのレーンどこで投げてでもOKだが、自分が直前に投げたレーンと、相手が直前に投げたレーンは投球する事ができない。ストライク数が同数だった場合は引き分けとなり、両者1pt獲得となる。

- ※相手のターンで投球した場合は無効となる場合がある。
- ※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。
- ※シード選手が先攻or後攻を選択することができる。

★2nd ROUND シード選手が選択した種目で行う。

先攻or後攻は負けた選手が選択できる。(1st ROUNDが引き分けの場合シード選手が選択)ルールは以下の3つから選択する。

- ①『バトルビートストライクマッチ』一本勝負
- ②『ストライクダービー』一本勝負
- ③『9-10フレームマッチ』一本勝負

9-10フレームを投球しスコアを競う。点数が大きい方が勝利。

同点となった場合は1ショットマッチで決着をつける。(倒した本数が多い方が勝利)

投球レーンは固定で行い、レーン選択は負けた選手が先に選択できる。

2nd ROUNDを終えて両者ポイントとなった場合は、1ショットマッチカウント勝負で決着をつける。

◆ジュニア部門 決勝トーナメント優勝決定戦 ※練習投球3分

二回戦勝者4名で行う。対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ』

・『バトルビートサバイバルマッチ』

合計4レーンを使用する。レーン選択は左から入場順に固定。

各選手のライフポイントは『2』。順番に投球して倒した本数が一番少なかった選手のライフが『1』減少し、ライフが0になった選手は脱落となる。

(最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員のライフが減少する。)

最後の一人になるまで投球を繰り返し、残った選手が優勝。

ファイナルジュニアボス戦へ進出となる。

※大会優勝者は年末開催予定のグランドチャンピオンシップのAシード権を得る。

◆VS ファイナルジュニアボス 田中謙臣 **Kenshin Tanaka** ※練習投球3分

三本勝負の二本先取で行う。

1st Round ストライクダービー 60秒

2nd Round バトルビートストライクマッチ

Final Round 9-10 フレームマッチ

じゃんけんで勝った選手が先攻or後攻、投球するレーンを選択することができる。
2戦目は負けた選手が選択できる。

ジュニア枠の優勝者は年末開催予定のグランドチャンピオンシップにご招待！

そして次回開催するジュニア大会のファイナルジュニアボスの座に就任！

【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

