

Bowlstar Doubles CUP 2on2

ボウルスターダブルスカップ

BOWLSTAR DOUBLES CUP 2on2 ボウルスターダブルスカップ

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR

【日次】2023年2月4日(土) 10:00～21:00

【会場】石下ボウル(24レーン)

【定員】ダブルsteam MAX44チーム(合計88名)※最低開催チーム数「22」

【参加費】1チーム16,000円(税込)(1名8,000円)

【HDCP】1ゲームにつき 小学生:20 中学生:10 高校生:0 女性:10 シニア50歳以上:5

【競技内容】予選6ゲーム → 決勝トーナメント

各シフト上位6チーム(A・Bシフト合計12チーム)救済枠2チーム 合計14チーム28名

救済枠はA・Bシフト合算で①学生のいるチーム1位 ②女性のいるチーム1位

の2チーム(①→②の順に該当チームを決勝進出とさせていく。)

※A・Bシフトの配当については大会1週間前までにメールにてお知らせします。

【表彰内容】

優勝、準優勝、ベスト4、ベスト8、予選通過賞、飛び賞、BB賞、HG賞

等(表彰内容は参加人数などによって変動します。)

優勝チームは年末開催予定の BOWLSTAR CUP GRAND CHAMPIONSHIP 2023のシード権を獲得!

【豪華参加選手】

◆ボウルスターズメンバー 斎藤祐太／羽ヶ崎匠海プロ／木村晃プロ／渡辺希哩／熊田菜奈海

◆T×SPORTSメンバー 前屋瑠美プロ／羽賀秀和プロ

【選手集合】Aシフト09:00～10:00 / Bシフト10:50～11:50

特殊な大会フォーマットですので競技要項をよくお読みになりましてお申し込みください。

【注意事項】

※今大会はYouTubeにてライブ配信予定です。

※ソーシャルディスタンス(人との間隔を保つ)にご協力ください。

ゲーム中はマスクの着用をお願いします。ハンドタッチ・ハイタッチ等はお控えください。

※大会の様子は後日、動画や画像としてSNSやYoutubeにアップする可能性があるので予めご了承ください。

【タイムスケジュール】

09:00～10:00 Aシフト大会受付

10:00～11:50 予選Aシフト前半(3G)

10:50～11:50 Bシフト大会受付

11:50～13:40 開会式&予選Bシフト前半(3G)

13:40～15:30 予選Aシフト後半(3G)

15:30～17:20 予選Bシフト後半(3G)

17:20～17:50 設営・スペシャル抽選会(30分)

17:50～20:40 決勝トーナメント(3G)

20:40～21:00 表彰式・全日程終了

【お申込み】『WEBフォーム』もしくは石下ボウル(0297-21-5024)までエントリーをお願いします。

※2023年1月28日0時0分以降のキャンセルに関しては、チームキャンセル料8,000円がかかります。

(大会前日、当日のキャンセルは16,000円いただきます。)

余裕を持ったキャンセルにご協力をお願いします。何卒ご了承ください。

【協賛のお願い】

今大会では協賛して下さる方を募集しています。

以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス: bowlstar300jp@gmail.com

Twitter: https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【新型コロナウイルスの対応について】

新型コロナウイルス感染症が拡大傾向にあることから、参加者各位におかれましては下記にご留意いただきたいと思います。

1. 発熱等の症状がある人は参加を控えてください。
2. 手洗い、アルコール消毒、咳エチケットの徹底を実施(マスク着用など)
3. 接触による感染の予防: 相互接触の機会を極力減らすため、握手、ハンドタッチ、共同タオルの使用禁止。
4. 大会後 14 日以内に発熱等の異常が見られた場合には、運営メンバーに連絡すること。
5. その他自己管理に努めること。

【競技方法・詳細】



◆予選6ゲーム (BOX4-2)

各シフト上位6チームと、A・Bシフト合算で学生(22歳以下)のいる1チーム+女性のいる1チーム
合計14チームが通過 ※予選各シフト上位1~3位チームは決勝トーナメントシードとなる。

◆決勝トーナメント1回戦(ベスト16) 練習投球3分

A・Bブロックに分けて実施する。対戦ルールは『ミッション5』合計4レーンを使用して行う。
入場順に左から詰めてレーンに入ってくる。レーン移動は行わない。投球順番は左から順に投げる。

ミッション1 必ず2投でマークをつける※ストライクNG(2人で挑戦)

ミッション2 2投で18本以上倒せ(2人で挑戦)

ミッション3 ストライクをだせ(1人で挑戦)

ミッション4 1投で3本以下を倒せ※0本NG(1人で挑戦)※ミッション3に挑戦した人は参加不可

ミッション5 ダブルを出せ(2人で挑戦)

使用レーンは入場順に左から固定。

ミッションクリア数の多いチームが勝利。クリア数が同数だった場合、
チーム代表者による1ショットマッチ(カウント勝負)

※ミッション内容は変更となる場合があります。

◆決勝トーナメント2回戦(ベスト8) 練習投球3分

・1回戦通過者4チーム

・予選シード(各シフト1~3位)6チーム の合計8チームで行う。

1vs1の対戦で、勝者が準決勝進出となる。

対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ』2pt先取

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。

それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が1pt獲得。先に2pt獲得した方が勝利

ストライク数が同数だった場合は一旦ビートをかけなおし、再度点差がつくまでサドンデスを行う。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2回出したことになる。

(※逆転もありえる為、4投目に投げる選手が責任重大！)

投球するレーンは入場順で左のボックスと右のボックスに分かれて投球する。

自チームのボックスで交互に投球する。左のボックスのチームが先攻となる。

※一球ごとに投球者はチームで入れ替わる。

※相手のターンで投球したり、時間内に投げる事ができなかったチームには、

一回目は警告が与えられ、二回目は失格となる。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

1pt VS 1ptになった場合は代表者による1ショットマッチを行う。

その際、先攻・後攻の順番は直前のラウンドと同じ順番で行う。

また、投球者は1投ごとに交代しなければならない。

◆決勝トーナメント準決勝(ベスト4) 練習投球2分

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ』

合計4レーンを使用して4チームで行う。

各チームのライフポイントは『2』。順番に投球し、倒した本数が一番多かったチーム以外はライフが『1』減少となり

投球者交代となる。(ライフが減少しなかったチームは次のターンも同じ選手が投球する。)ライフが『0』になった

チームから脱落となる。最後の1チームになるまで投球を繰り返す。

投球レーンは入場順に左から固定となる。一番左のレーンのチームから順番に投球する。

生き残った2チームが決勝戦に進出。1チームのみしか生き残らなかった場合、

その直前に脱落したチームの代表者による1ショットマッチ(カウント勝負)を行う。

◆決勝トーナメント 優勝決定戦 練習投球2分

三本勝負の二本先取で行う。じゃんけんで先攻・後攻を決定する。

※1戦目は 先攻or後攻をじゃんけんで勝ったチームが選択する。

※2戦目は 先攻or後攻を1戦目に負けたチームが選択できる。

※3戦目は 先攻or後攻とレーンの選択を2戦目に負けたチームが選択できる。

1st Round ストライクダービー or ミッション5

※対戦ルールは様々な要素を考慮して運営が決定する。(it加工など。)

※基本的にはストライクダービーを行う。

2nd Round バトルビートストライクマッチ

Final Round 9-10フレームマッチ

★1st Round ストライクダービー

代表者1名が60秒間投球し、ストライクの数进行競う。全てのレーンを使用する。

1ターンのストライク数同じだった場合は1ショットマッチで決着をつける。(カウント勝負)

★2nd Round バトルビートストライクマッチ

1st Roundを投げなかった選手が出場となる。

4投目にストライクを出した場合に限り、ストライクを2回出したことになる。

ストライク数同じだった場合は1ショットマッチを行う。(カウント勝負)

使用するレーンどこで投げてOKだが、

自分が直前に投げたレーンと、相手が直前に投げたレーンは投球する事できない。

★Final Round 9-10フレームマッチ

9-10フレームを投球しスコアを競う。点数が大きい方が勝利。

各フレームどちらが投げるかはチームで決定する。

同点となった場合は1ショットマッチで決着をつける。(カウント勝負)

※投球するレーンはバトルビートストライクマッチで敗北したチームから選択する。

決勝トーナメントに出場した選手は出番まで予備レーンで練習投球を行うことができるが、選手が入場して意気込みなどを話すタイミングでは練習投球を行わないように気を付ける。(マイクがボール音を拾ってしまい、話す言葉が聞き取りづらいため。)

【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項は予告なく変更される場合がございます。

