

BOWLSTAR CUP

GRAND CHAMPIONSHIP 2022

BOWLSTAR CUP GRAND CHAMPIONSHIP 2022

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR

【日時】2022年12月29日(木)～12月30日(金)2DAYS(受付09:00～)

【会場】**タチバナボウル**(使用レーン36レーン) 【定員】先着96名(2フロア6人打ち)

【参加費】14,000円(税込)(予選12ゲーム+準決勝3G+決勝トーナメント+イベントゲーム)

◆参加費振り込み先:川崎信用金庫 新城支店(普) 店番号 010 口座番号 3036023 カ)ボウルスター

※定員に達した場合、入金順にエントリーが確定となります。

【HDCP】1Gにつき 女性:10/男性:0/中学生:10/小学生以下:20/シニア(50歳以上):5

【競技内容】

(1)予選:**レッドグループ**、**ブルーグループ**に分かれて

12ゲーム(4G×3シリーズ)を投球し、

各グループ**上位12名(合計24名)**を準決勝進出とする。

(2)準決勝:**3ゲーム**を投球し、予選を含めた総得点で

各グループ**上位6名(合計12名)**を決勝トーナメント進出とする。

(3)決勝:予選通過12名(各グループ6名)+救済枠11名

+**Aシード6名+Bシード3名+前回王者**による**33人制トーナメント**。

優勝決定戦 **VSグランドチャンピオン 前回王者 宮澤 拓哉**

【表彰内容】

優勝: **ギフト券 100,000円+好きなユニフォーム1着**

準優勝: **ギフト券 50,000円+好きなユニフォーム1着**

第3位: **ギフト券 30,000円+好きなユニフォーム1着**

ベスト5: **ボウルスターグッズ(RANK A)+好きなユニフォーム1着**

ベスト9: **ボウルスターグッズ(RANK B)+好きなユニフォーム1着**

ベスト13: **好きなユニフォーム1着**

ベスト32: **ボウルスターグッズ(RANK C)**

その他:準決勝進出賞、飛び賞、BB賞、HG賞、HS賞、抽選賞、各ゲームトップ賞など

(表彰内容は参加人数等によって変動します。)

※プロの方が表彰対象となった際は、ギフト券ではなく別途賞品をお渡しします。

※ボウルスターメンバーが3位以上に入賞した場合チケットから参加費14,000円分を差し引きます。

【ゲストボウラー】

◆ボウルスターメンバー

斎藤 祐太/田中 椋也プロ/佐藤 貴啓プロ/羽ヶ崎 匠海プロ/木村 晃プロ/大橋 竜寛

緒方 美空/緒方 彩音/荒川 沙里(1日目)/坪井 美樹(1日目)/水野 あやか(応援)/東海 純+α?

◆ゲストプロボウラー

甘糟 翔太プロ/井口 遼太プロ/河内 唯斗プロ/加藤 祐哉プロ(2日目)

【シードボウラー】

◆前回王者(グランドチャンピオン)1名 宮澤 拓哉

◆Aシード(2022年度王者)6名

- ・ファイナルボス 斎藤 祐太
- ・ボウルスターカップ U18 WINTER 齋藤 大哉
- ・ボウルスターカップ 3on3 宮澤 國彦
- ・ボウルスターカップ 石川の陣 山本 青空
- ・ボウルスターカップ U18 SUMEMR 田中 謙臣
- ・ボウルスタードリームフェスティバル 塚越 翔太

◆Bシード 3名

- ・DoLeague NEXTGAME2022 橋本 旺典
- ・BECOME A BOWLSTAR完全制覇 加藤 祐哉プロ
- ・帰ってきた地獄の門番 東海 純

【選手集合】大会当日09:00よりフロントにて受付を開始致します。

【レーンコンディション】**43ft 26.85ml (2020 SYC SMYRNA MEDIUM)**

【タイムスケジュール】(予定)

◆1日目 12月29日(木)

- 09:00~10:00 大会受付
- 10:00~10:30 開会式・練習投球
- 10:30~13:30 **予選 第1シリーズスタート(4G)**
- 13:30~14:15 休憩(45分)※13:45よりエキシビション
- 14:15~15:15 **イベントゲーム**
- 15:15~18:15 **予選 第2シリーズスタート(4G)**
- 18:15~18:30 休憩(15分)
- 18:30~19:30 **イベントゲーム**
- 19:30~20:30 写真撮影

◆2日目 12月30日(金)

- 09:00~10:00 大会受付
- 10:00~10:10 練習投球 二日目から投球する選手紹介
- 10:10~13:05 **予選 第3シリーズスタート(4G)**
- 13:05~13:20 休憩(15分)
- 13:20~14:20 **準決勝スタート(3G) & ダブルボスチャレンジマッチ(2G)**
- 14:20~15:10 決勝ステージ設営 & 休憩(50分)
- 14:40~15:10 **デスペラード(1G)** (1,500円 受付13:05~)
- 15:10~16:30 **決勝トーナメント 一回戦 80分**
- 16:30~16:40 休憩(10分) ハーフタイムショー①
- 16:40~17:40 **決勝トーナメント 二回戦 60分**
- 17:40~17:50 休憩(10分)
- 17:50~19:00 **決勝トーナメント 三回戦 60分**
- 19:00~19:10 休憩(20分) ハーフタイムショー②
- 19:10~20:10 **決勝トーナメント 準々決勝&準決勝 60分**
- 20:10~20:30 **優勝決定戦 20分**
- 20:30~21:00 表彰式・全日程終了

※進行次第で終了時間は変動する可能性があります。

【お申込み】

『大会申し込みフォーム』まで。

※2022年12月22日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料7,000円がかかります。

(大会前日、当日のキャンセルは14,000円いただきます。)

余裕を持ったのキャンセルにご協力をお願いします。何卒ご了承ください。

【注意事項】

※ソーシャルディスタンス(人との間隔を保つ)にご協力ください。

ゲーム中はマスクの着用をお願いします。(投球時のみ外していただいて構いません)

※大会の様子は後日、動画や画像としてSNSやYoutubeにアップする可能性があるので予めご了承ください。

【協賛のお願い】

今大会では協賛して下さる方を募集しています。

以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス:info@bowlstar.jp Twitter:https://twitter.com/BOWLSTAR_JP

【新型コロナウイルスの対応について】

参加者各位におかれましては下記にご留意いただきたいと思います。

1. 発熱等の症状がある人は参加を控えてください。
2. 手洗い、アルコール消毒、咳エチケットの徹底を実施(マスク着用など)
3. 接触による感染の予防:相互接触の機会を極力減らすため、共同タオルの使用禁止。
4. 大会後 14 日以内に発熱等の異常が見られた場合には、運営メンバーに連絡すること。
5. その他自己管理に努めること。

【競技方法・詳細】

◆予選12ゲーム(BOX6人)

12ゲームを投球し、Aシード6名・Bシード3名・グランドチャンピオン1名を除いた

各グループ上位12名(合計24名)が準決勝進出。

1ゲームごとにゲストボウラーは左ボックスに移動。

そのほかのボウラーは右ボックスに移動。

◆準決勝3ゲーム(BOX2-2)(3階フロア1～6レーン・2階フロア19～24レーン)

3ゲームを投球し、予選を含めた15ゲームの総得点で各グループ上位6名(合計12名)が決勝トーナメント進出。

【救済枠】

救済枠として以下11名も決勝トーナメント進出とする。(予選+準決勝)

・ワイルドカード(準決勝レッドグループ1位)

・ワイルドカード(準決勝ブルーグループ1位)

・女性 1位

・女性 2位

・高校生&大学生(U22) 1位

・中学生以下 1位

・ボウルスターアンバサダー 1位

・ボウルスターアンバサダー 2位

・ボウルスターアンバサダー女子 1位

・プロボウラー 1位

・敗者復活枠 デスペラード 1位

が決勝トーナメント進出。

※救済枠は上から順に枠を確定する。それぞれの枠で選手が被った場合は繰り上げとする。

(例:予選通過選手の中に 中学生以下1位 がいた場合は、「中学生以下2位」が救済となる。)

【シード】

①アルティメットシード1名

グランドチャンピオン 宮澤拓哉(優勝決定戦から)

②ウルトラシード4名(三回戦から)

・レッドグループ1位

・ブルーグループ1位

・Aシード 1～2位

③スーパーシード8名(二回戦から)

・レッドグループ2位

・ブルーグループ2位

・Aシード 3～6位

・Bシード 1位

・女性 1位 ※予選各グループ3～6位に女子がいた場合交換。

シード選手の順位は予選12ゲームで決定する。(準決勝は投球しない為。)

◆決勝トーナメント

【決勝トーナメント・詳細】

BOWLSTAR CUP

GRAND CHAMPIONSHIP 2022

予選 12ゲーム(4G×3シリーズ)
準決勝 3ゲーム(3G×1シリーズ)

一回戦 バトルビートサバイバルマッチ
二回戦 5ショットストライクマッチ
三回戦 二本先取(4種目から選択)
準々決勝 二本先取(4種目から選択)
準決勝 二本先取(4種目から選択)
決勝 ミックスバトル

競技方式

FINAL TOURNAMENT

※青黄が黄色の選手はシードとなり、一回戦をライブ1で戦わないといけない。(他選手はライブ2)

◆決勝トーナメント1回戦(ベスト33)(3階7~11レーン)

- ・レッドグループ 3~6位
- ・ブルーグループ 3~6位
- ・Bシード 2~3位
- ・救済枠 準決勝ワイルドカード レッドグループ 1名
- ・救済枠 準決勝ワイルドカード ブルーグループ 1名
- ・救済枠 女性 2位
- ・救済枠 高校生&大学生 1位
- ・救済枠 中学生以下 1位
- ・救済枠 アンバサダー 1~2位
- ・救済枠 アンバサダー女性 1位
- ・救済枠 プロボウラー 1名
- ・救済枠 デスペラード 1位 が投球する。

A・B・C・Dブロックに分けて実施する。

対戦ルールは『バトルビートサバイバルマッチ』

・『バトルビートサバイバルマッチ』

合計5レーンを使用する。順番に投球して倒した本数が一番小さかった選手が脱落していく。最後の一人になるまで投球を繰り返す。

レーン移動は行わない。投球レーンは入場順に若い番号のレーンへ入る。投球順は左のレーンから。最小本数のボウラーが複数いた場合はその全員が脱落となる。

各ブロックの勝者1名、合計4名が決勝トーナメント二回戦進出となる。

◆決勝トーナメント2回戦(ベスト13)

- ・1回戦勝者 4名
- ・Aシード 3～6位
- ・Bシード 1位

・レッドグループ 2位

・ブルーグループ 2位

・女性1位 ※予選各グループ3～6位に女子がいた場合交換。
の合計12名で行う。

1vs1vs1の対戦で、勝者が3回戦進出となる。

対戦ルールは『バトルビート5ストライクマッチ』一本勝負

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて順番に投球する。(8回投球後に一回休憩)
それぞれ5回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。合計3レーンを使用する。
投球レーンは 入場順に 8～10番レーンに入る。レーン移動は行わない。

ストライク数が同数だった場合はビートをかけなおし、再度点差がつくまでサドンデスを行う。
※マシントラブルが発生した際は一旦中断する必要がある。投球順は左のレーンから。

◆決勝トーナメント3回戦(ベスト9)

- ・2回戦勝者 4名

・レッドグループ 1位

・ブルーグループ 1位

・ゲストボウラー(Aシード)1～2位 2名 の 合計8名で行う。

両選手が対戦したいルールを4つの種目からそれぞれ選択し、その2種目で行う。
(ルールは シード選手 → 2回戦勝者 の順で選ぶ。)

同一ルールを選ぶことはできない。
投球者のどちらかが『着脱式サムホール』を使用していた場合、
ストライクダービーを選択することはできない。

1勝すると1ptを獲得。2pt先取で勝利。
※各ラウンドで引き分けとなった場合は両者ポイントは獲得できない。

2戦終えて同じポイントとなった場合はワンショットマッチで勝敗を決定する。(カウント勝負)
ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

ルールは以下の4つから選択する。

①『バトルビートストライクマッチ』一本勝負

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。
それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。

使用する5つのレーンどこで投げてもOKだが、
自分が直前に投げたレーンと、相手が直前に投げたレーンは投球する事ができない。
シード側の選手が先攻or後攻を選択することができる。

ストライク数が同数だった場合は一旦ビートをかけなおし、再度点差がつくまでサドンデスを行う。
※相手のターンで投球した場合は無効となる場合がある。
※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

※シード側の選手が先攻or後攻を選択することができる。
2戦目は 負けた選手が選択できる。

②『ストライクダービー』一本勝負

60秒間投球しストライクの数进行競う。5つのレーンを使用する。
ストライク数が同数だった場合は1ショットマッチで決着をつける。
(倒した本数が多い方が勝利)

※シード側の選手が先攻or後攻を選択することができる。
2戦目は 負けた選手が選択できる。

③『ミッション5』一本勝負

5つのミッションに挑戦し、クリアしたミッションの数を競う。
Mission 1「必ず2投でマークを付けろ(ストライクはNG)」
Mission 2「8本以上倒せ」
Mission 3「1投で3本以下のカウントを出せ(0本はNG)」
Mission 4「ストライクを出せ」
Mission 5「ダブルを出せ」

※シード側の選手が先攻or後攻、投球するレーンを選択することができる。レーンは固定。
2戦目は 負けた選手が選択できる。

④『9-10フレームマッチ』一本勝負

9-10フレームを投球しスコアを競う。ヨーロピアン形式。点数が大きい方が勝利。
※シード側の選手が先攻or後攻を選択することができる。
※2戦目は 負けた選手が選択できる。

◆決勝トーナメント準々決勝(ベスト5)

1vs1の対戦で勝者が準決勝進出となる。
・3回戦勝者 4名 で行う。

両選手が対戦したいルールを4つの種目からそれぞれ選択し、その2種目で行う。
(ルールは シード選手 → 2回戦勝者 の順で選ぶ。)

同一ルールを選ぶことはできない。
投球者のどちらかが『着脱式サムホール』を使用していた場合、
ストライクダービーを選択することはできない。

1勝すると1ptを獲得。2pt先取で勝利。

※各ラウンドで引き分けとなった場合は両者ポイントは獲得できない。
2戦を終えて同じポイントとなった場合はワンショットマッチで勝敗を決定する。(カウント勝負)
ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で進っていたルールと同じ順番で行う。

①『バトルビートストライクマッチ』一本勝負

②『ストライクダービー』一本勝負

③『ミッション5』一本勝負

④『9-10フレームマッチ』一本勝負

※1戦目は 先攻or後攻 と 投球レーン をじゃんけんで勝った選手が選択する。
※2戦目は 負けた選手が選択できる。

◆決勝トーナメント準決勝(ベスト3)

両選手が対戦したいルールをベスト5と同じく4つの種目からそれぞれ選択し、その2種目で行う。

同一ルールを選ぶことはできない。

投球者のどちらかが『着脱式サムホール』を使用していた場合、
ストライクダービーを選択することはできない。

1勝すると1ptを獲得。2pt先取で勝利。

※各ラウンドで引き分けとなった場合は両者ポイントは獲得できない。

2戦終えて同じポイントとなった場合はワンショットマッチで勝敗を決定する。(カウント勝負)
ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

※1戦目は 先攻or後攻 と 投球レーン をじゃんけんで勝った選手が選択する。

※2戦目は 負けた選手が選択できる。

※勝者は来年度のグランドチャンピオンシップ参加資格を得る。

◆優勝決定戦 VSグランドチャンピオン戦

決勝トーナメント優勝者 VS グランドチャンピオン宮澤拓哉

グランドチャンピオンの座を賭けて戦う。

三本勝負の二本先取で行う。

1st Round ストライクダービー

2nd Round バトルビートストライクマッチ

Final Round 9-10フレームマッチ

※挑戦者が『着脱式サムホール』を使用していた場合は、
『ストライクダービー』は『ミッション5』になる。

※グランドチャンピオン戦のみ各ラウンドで引き分けとなった場合、そのラウンドの決着をつけるためのワンショット
マッチでカウント勝負を行う。ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

※1戦目は 先攻or後攻 と 投球レーン をじゃんけんで勝った選手が選択する。

※2戦目は 1戦目負けた選手が選択できる。

※3戦目は 2戦目負けた選手が選択できる。

グランドチャンピオンを撃破した者には豪華賞品が贈られ、
来年度のグランドチャンピオンシップに、グランドチャンピオンとして出場する権利が与えられる。

【ハーフタイムショー・初日 13:45～14:15】

◆エキシビジョンマッチ ハーフタイムショー

<ボウルスターボウラーズ>

- 1.田中 1pt
- 2.佐藤&大橋 1pt
- 3.東海 1pt
- 4.木村&羽ヶ崎 2pt
- 5.斎藤 3pt

<ボウルスターガールズ>

- 1.水野 1pt
- 2.渡辺&熊田 1pt
- 3.美空 1pt
- 4.荒川&坪井 2pt
- 5.彩音 3pt

・女子はストライク以外は+1ピンのハンデがつきます。
ただし1回引き分けがでたらハンデ消滅。勝利でジュースプレゼント

【イベントゲーム・初日①14:15～15:15】

◆チームバトルロワイヤル(2フロア開催)

・1st STAGE 16チーム→4チーム

『ベーカー戦 ハーフゲームマッチ』(練習投球5分)

同じボックスの6人がチームとなり、4チームごとに戦う。

また1～4フレはストライクの状態でスタートする。

1ゲーム投球し、各ブロック4チーム中最もスコアが大きいチームがFINAL STAGE進出。

(小学生と女性は9本でもストライクとする。)

・2nd STAGE 敗者復活戦 12チーム→2チーム(各フロア上位1チーム)

『6ショットマッチ』(練習投球なし)

チームで6回投球しストライク数を競う。各フロア上位1チーム(合計2チーム)がFINAL STAGE進出。

ストライク数が同じチームが複数いた場合は代表者によるワンショットマッチとなる。

(小学生と女性は9本でもストライクとする。)

・FINAL STAGE 6チーム→1チーム

『無限ワンショット編』(練習投球なし)

各チーム代表者1名が一斉に投球し、ストライク以外は失敗となる。2回失敗したらそのチームは敗退。

最後に残った1チームが勝利。

※投球順番は各チームで決める。(1人目→2人目→3人目→4人目→5人目→6人目→1人目...とループ。)

【イベントゲーム・初日②18:30～19:30】

◆スペシャルマッチ バトルオブジュニアデスペラード

U18の高校生以下が参加可能。4人打ち

解説:河内唯斗プロ

(マシントラブル発生の場合、アンバサダーが抜けて対応とする。)

5フレボウリングを2ゲーム行う。

(1～5フレまでをすべてストライクに設定して6フレから投げる。)

※ボウルスターメンバーで手分けして設定。

上位2名が決勝進出。

2名を除いた残りの選手でワンショットサバイバルマッチを行い
生き残った1名が決勝進出。

3名がそれぞれプロに挑んでもらう。
上位から戦いたいプロを指名する。

★選択可能なプロ

- ・井口遼太プロ(ストライクダービー固定)
- ・甘糟翔太プロ(バトルビートストライクマッチorストライクダービー)
- ・河内唯斗プロ(バトルビートストライクマッチorストライクダービー)

プロに勝利すると斎藤祐太から豪華賞品が提供。

【イベントゲーム・二日目①13:20～14:20】

◆ダブルボスチャレンジマッチ 2G(下の階 19～30レーン)

準決勝進出を惜しくも逃した選手が参加可能。入るレーンは抽選。

2ゲーム投球し順位を決定する。(ハンデは予選と同じものを適用する。)

1位と2位はファイナルボス&グランドチャンピオンとワンショットマッチを行う。

【イベントゲーム・二日目②15:10～15:40】※受付時間 13:05～15:00

◆敗者復活戦 デスペラード 1G(希望者のみ、参加費1,500円)(下の階 19～36レーン)

決勝トーナメント進出を惜しくも逃した選手が参加可能。入るレーンは抽選。

予選終了後に下の階で受付を開始するので1,500円を支払うことでエントリー完了となる。(15:00まで)

1ゲーム投球し、上位1名が決勝トーナメント進出となる。

※物販ブースにて13:05より受付開始 ※ハンデは予選と同じものを適用する。

【ハーフタイムショー・二日目決勝トーナメント一回戦終了時 15:10～15:20】

◆ハーフタイムショー ボウルスター感謝祭 スマホで参加可能全5問のクイズに挑戦。

【ハーフタイムショー・二日目決勝トーナメント三回戦終了時 17:50～18:10】

◆ハーフタイムショー スペシャルチームバトル(敗退したゲストボウラー&ボウルスターメンバー)

【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。

