

# BOWLSTAR CUP

## GRAND CHAMPIONSHIP 2021

### BOWLSTAR CUP GRAND CHAMPIONSHIP 2021

【主催】ボウルスター／BOWLSTAR

【日時】2021年12月28日(火)～12月29日(水)2DAYS(受付09:00～)

【会場】タチバナボウル(使用レーン36レーン) 【定員】先着80名(2フロア5人打ち)

【参加費】13,000円(税込)(予選12ゲーム+準決勝3G+決勝™ +予選敗退者向けのイベントゲーム)

◆参加費振り込み先: みずほ銀行 新橋支店(普) 2964021 カ)ボウルスター

【HDCP】1ゲームにつき 女性:10/男性:0/中学生:10/小学生以下:20

【競技内容】

- (1)予選:12ゲーム(4G×3シリーズ)を投球し、  
各グループ上位12名(合計24名)を準決勝進出とする。
- (2)準決勝:3ゲームを投球し、予選を含めた総得点で  
各グループ上位4名(合計8名)を決勝トーナメント進出とする。
- (3)決勝:予選通過8名+救済枠5名  
+ボウルスター7名+歴代王者6名+ゲスト2名による28名制トーナメント。
- (4)VSグランドチャンピオン戦(斎藤 祐太)

【表彰内容】

グランドチャンピオン撃破:ボウラーズチケット 50,000円分

優勝:ボウラーズチケット50,000円+好きなユニフォーム1着

準優勝:ボウラーズチケット20,000円+好きなユニフォーム1着

ベスト4:ボウラーズチケット10,000円+好きなユニフォーム1着

ベスト8:ボウラーズチケット5,000円+好きなユニフォーム1着

ベスト12:好きなボウルスターウェア1着 ※ボウルスターメンバーはチケット3,000円分

ベスト28:ボウラーズチケット2,000円 ※参加費を払っている人のみ。

その他:準決勝進出賞、飛び賞、BB賞、HG賞、HS賞、抽選賞など

(表彰内容は参加人数などによって変動します。)

※プロの方が表彰対象となった際は、ボウラーズチケットではなくグッズをお渡しします。

【ゲストボウラー】

◆グランドチャンピオン 1名 斎藤 祐太

◆Aシード(歴代王者)4名

- ・ボウルスターカップ2020 八鍬 良太
- ・ボウルスターカップ大坂夏の陣 山本 青空
- ・ボウルスターカップU18 廣岡 光希
- ・ピカムアボウルスター完全制覇 加藤 祐哉プロ

◆Bシード 10名

- ・ボウルスターズボウラー 大橋 龍寛/羽ヶ崎 匠海/東海 純(29日のみ)
- ・ボウルスターアンバサダー 緒方 美空/緒方 彩音/田中 椋也プロ/水野 あやか
- ・ボウルスターカップダブルス 菅野 直人&勝又 七夢(準優勝の為・Bシード)
- ・スペシャルゲスト 三浦 美里プロ(28日のみ)/土方 捷プロ(29日のみ)/甘糟 翔太プロ

※土方捷プロは初日の三浦美里プロのスコアを引き継ぎます。

※東海純は初日不在の為、二日目のスコアを3倍します。

【選手集合】大会当日09:00よりフロントにて受付を開始致します。

【レーンコンディション】◆奇数レーン:ロング47ft ◆偶数レーン:ショート35ft

## 【タイムスケジュール】

### ◆1日目 12月28日

09:00~10:00 大会受付  
10:00~10:30 開会式・練習投球  
10:30~13:00 予選 第1シリーズスタート(4G)  
13:00~13:30 休憩(30分)  
13:30~14:30 出張ピカムアボウルスター(抽選)  
14:30~17:00 予選 第2シリーズスタート(4G)  
17:00~17:30 休憩(30分)  
17:30~19:00 全員参加・イベントゲーム(チーム戦)

### ◆2日目 12月29日

09:00~10:00 大会受付  
10:00~10:10 練習投球  
10:10~12:30 予選 第3シリーズスタート(4G)  
12:30~13:00 休憩(30分)  
13:00~14:30 準決勝スタート(3G)&ファイナルポストチャレンジマッチ(2G)  
14:30~15:20 スーパーラッキー枠抽選&休憩(50分)  
15:00~16:00 デスペラード(1G)(1,500円 受付12:30~)  
15:20~16:20 決勝トーナメント 一回戦  
16:20~16:30 休憩(10分)  
16:30~17:10 決勝トーナメント 二回戦  
17:10~17:20 休憩(10分)  
17:20~18:20 決勝トーナメント 三回戦  
18:20~18:30 休憩(10分)  
18:30~19:15 決勝トーナメント 準決勝&決勝  
19:25~19:40 VSグランドチャンピオン戦  
19:40~20:10 表彰式・全日程終了

※進行次第で終了時間は変動する可能性があります。

## 【お申込み】

『大会申し込みフォーム』まで。

※2021年12月21日0時0分以降のキャンセルに関しては、キャンセル料6,500円がかかります。  
(大会前日、当日のキャンセルは13,000円いただきます。)

余裕を持ったキャンセルにご協力をお願いします。何卒ご了承ください。

## 【注意事項】

※ソーシャルディスタンス(人との間隔を保つ)にご協力ください。

ゲーム中はマスクの着用をお願いします。(投球時のみ外していただいて構いません)

ハンドタッチ・ハイタッチ等はお控えください。

※大会の様子は後日、動画や画像としてSNSやYoutubeにアップする可能性があるため予めご了承ください。

## 【協賛のお願い】

今大会では協賛して下さる方を募集しています。

以下メールアドレスかTwitterまでお願いします。

メールアドレス:info@bowlstar.jp Twitter:[https://twitter.com/BOWLSTAR\\_JP](https://twitter.com/BOWLSTAR_JP)

## 【新型コロナウイルスの対応について】

参加者各位におかれましては下記にご留意いただきたいと思います。

1. 発熱等の症状がある人は参加を控えてください。
2. 手洗い、アルコール消毒、咳エチケットの徹底を実施(マスク着用など)
3. 接触による感染の予防:相互接触の機会を極力減らすため、

握手、ハンドタッチ、共同 タオルの使用禁止。

4. 大会後 14 日以内に発熱等の異常が見られた場合には、運営メンバーに連絡すること。
5. その他自己管理に努めること。

## 【競技方法・詳細】

### ◆予選12ゲーム(BOX5人)

12ゲームを投球し、グランドチャンピオン1名+ゲストボウラー15名を除いた

各グループ上位12名(合計24名)が準決勝進出。

ゲストボウラーの順位は予選12ゲームの総得点で決定する。

### ◆準決勝3ゲーム(BOX2-2)(3階フロア1~6レーン・2階フロア19~24レーン)

3ゲームを投球し、予選を含めた15ゲームの総得点で各グループ上位4名(合計8名)

が決勝トーナメント進出。

さらに救済枠として以下5名も決勝トーナメント進出とする。

- ・学生1位(22歳以下)(予選12G)
- ・女性1位(予選12G)
- ・二日目打ち上げ枠(予選第3シリーズ3G)
- ・スーパーラッキー枠(完全抽選1名)
- ・敗者復活枠(デスペラード1G)

が決勝トーナメント進出。

※救済枠は上から順に枠を確定する。それぞれの枠で選手が被った場合は繰り上げとする。  
(例: 予選上位8名の中に学生1位がいた場合は、「学生2位」が①の枠に入る。)

※シードと逆シードについて

#### ①ウルトラシード4名(三回戦から)

- ・当日予選1位
- ・ゲストボウラーAシード 1位~2位
- ・ゲストボウラーBシード 1位

#### ②スーパーシード4名(二回戦から)

- ・当日予選2位
- ・ゲストボウラーAシード 3位~4位
- ・ゲストボウラーBシード 2位

#### ③逆シード8名(一回戦開始時にライフが1でスタート)

- ・救済枠5名(学生枠、女性枠、二日目打ち上げ枠、スーパーラッキー枠、敗者復活枠)
- ・ゲストボウラーBシード 9位~11位

# ◆決勝トーナメント

## 【決勝トーナメント・詳細】

# BOWLSTAR CUP

## GRAND CHAMPIONSHIP 2021

**予選 12ゲーム(4G×3シリーズ)**  
**準決勝 3ゲーム(3G×1シリーズ)**

**一回戦 バトルビートサバイバルストライクデスマッチ**  
**二回戦 バトルビートストライクマッチ**  
**二回戦 二本先取(3種目から選択)**  
**準決勝 二本先取(4種目から選択)**  
**決勝 二本先取(4種目から選択)**  
**チャンピオンマッチ ミックスバトル**

## 競技方式

**12/28 (Tue) -29 (Wed) in タチバナボウル**

**定員**：80名 **参加費**：13,000円(予選12ゲーム+準決勝3ゲーム+決勝TM)  
**HDCP**：1G 小学生以下20 / 中学生10 / 女子10

**競技内容**：①予選12ゲーム(ロード順)各グループ上位12名(合計24名)が準決勝進出  
 ②準決勝3ゲーム 各グループ上位4名(合計8名)+救済枠5名が決勝TM進出  
 ③決勝トーナメント(予選通過者13名+歴代優勝者+ゲストボウラー) (ピカムのスター-8名)

**イベントマッチ**：チーム戦や予選敗退者向けの出張ピカムアポウルスターなど開催！  
 特別な大会フォーマットですので競技要項をよくお読みになりましてお申し込みください。  
 救済枠は①学生1位(22歳以下)(予選12G) ②女性1位(予選12G) ③二日目打ち上げ枠(予選第3シリーズ3G)  
 ④スーパーラッキー枠(完全抽選1名) ⑤敗者復活枠(アスレバード1G)の5名です。

◆Aシード(歴代王者)4枠  
 ・2020大会&ダブルス王者 八景 良太  
 ・大阪夏の陣 山本 青空  
 ・U18 廣岡 光希  
 ・ピカムアポウルスター完全制覇 加藤 祐哉

◆Bシード 11枠  
 大橋 龍寛 / 羽少崎 匠海 / 東海 純 (29日のみ) /  
 橋本 美空 / 種方 彩香 / 田中 隼也 / 藤本 博 /  
 水野 希 / 菅野 直人 / 藤又 七夢 /  
 三浦 美穂 / 28日のみ / 本方 達也 / 29日のみ /  
 甘崎 翔太 / 28日のみ

※本方達也は初日の三浦美穂とのスコアを引き継ぎます。  
 ※藤本博は二日目のスコアを3倍します。

### ◆決勝トーナメント1回戦(ベスト28)(3階5~12レーン)

- ・当日予選3~8位 6名
- ・ゲストボウラー(Bシード)3~11位 9名
- ・救済枠 5名 が投球する。

A・B・C・Dブロックに分けて実施する。

対戦ルールは『バトルビートサバイバルストライクデスマッチ』

#### 『バトルビートサバイバルストライクデスマッチ』

5人で対戦、合計5レーンを使用する。順番に1回ずつ投球してストライク以外の場合は失敗となる。2回失敗した時点で敗退となる。ただし逆シードの選手は1回失敗した時点で敗退となる。最後の一人になるまで投球を繰り返す。(二投ごとに右のレーンへ移動する。)残った最後の一人が2回戦進出。(同ターンにボウラーが全滅した場合はそのターンをなかったこととして再開する。)

ただし逆シード8名は開始時から1回しか失敗できない状態でスタートとなる。

- ・救済枠5名(学生枠、女性枠、二日目打ち上げ枠、スーパーラッキー枠、敗者復活枠)
- ・ゲストボウラーBシード 9位~11位

※レーン選択は左から以下の順番となる。(練習投球も左からこの順でボックスに入る。)

- ・Aブロック(当日予選3位、Bシード3位、Bシード7位、Bシード11位、救済枠女性1位)
  - ・Bブロック(当日予選6位、当日予選8位、Bシード5位、Bシード9位、スーパーラッキー枠)
  - ・Cブロック(当日予選5位、当日予選7位、Bシード4位、Bシード10位、二日目打ち上げ枠)
  - ・Dブロック(当日予選4位、Bシード6位、Bシード8位、救済枠学生1位、敗者復活戦1位)
- 各ブロックの勝者1名、合計4名が決勝トーナメント2回戦進出となる。

## ◆決勝トーナメント2回戦(ベスト12)

- ・1回戦勝者 4名
  - ・当日予選2位 1名
  - ・ゲストボウラー(Aシード)3~4位 2名
  - ・ゲストボウラー(Bシード)2位 1名 の合計8名で行う。
- 1vs1の対戦で、勝者が3回戦進出となる。

### 対戦ルールは『バトルビートストライクマッチ』一本勝負

8小節ごとにスクラッチの入るバトルビートに合わせて交互に投球する。  
それぞれ4回投球して合計ストライク数が多い方が勝利。

使用する4つのレーンどこで投げてもOKだが、

自分が直前に投げたレーンと、相手が直前に投げたレーンは投球する事ができない。

シード側の選手が先攻or後攻を選択することができる。

ストライク数が同数だった場合は一旦ビートをかけなおし、再度点差がつくまでサドンデスを行う。

※相手のターンで投球した場合は無効となる場合がある。

※マシントラブルが発生した際は一旦中断する場合がある。

## ◆決勝トーナメント3回戦(ベスト8)

- ・2回戦勝者 4名
- ・当日予選1位 1名
- ・ゲストボウラー(Aシード)1~2位 2名
- ・ゲストボウラー(Bシード)1位 1名 の合計8名で行う。

両選手が対戦したいルールを3つの種目からそれぞれ選択し、その2種目で行う。

同一ルールを選ぶことはできない。1勝すると1ptを獲得。2pt先取で勝利。

※各ラウンドで引き分けとなった場合は両者ポイントは獲得できない。

2戦終えて同じポイントとなった場合はワンショットマッチで勝敗を決定する。(カウント勝負)

ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

(ルールは シード選手 → 2回戦勝者 の順で選ぶ。)

ルールは以下の3つから選択する。

### ①『バトルビートストライクマッチ』一本勝負

※シード側の選手が先攻or後攻を選択することができる。

2戦目は 負けた選手が選択できる。

### ②『ストライクダービー』一本勝負

60秒間投球しストライクの数进行競う。4つのレーンを使用する。

ストライク数が同数だった場合は1ショットマッチで決着をつける。

(倒した本数が多い方が勝利)

※シード側の選手が先攻or後攻を選択することができる。

2戦目は 負けた選手が選択できる。

### ③『ミッション3』

3つのミッションに挑戦し、クリアしたミッションの数を競う。

Mission 1「マークを付ける」

Mission 2「一投で3本以下カウントを出す(0本はNG)」

Mission 3「ストライクを出す」

※シード側の選手が先攻or後攻、投球するレーンを選択することができる。

2戦目は 負けた選手が選択できる。



### ◆決勝トーナメント準決勝(ベスト4)

1vs1の対戦で勝者が優勝決定戦進出となる。

・3回戦勝者 4名 で行う。

両選手が対戦したいルールをベスト8と同じ

3つの種目+9-10フレームマッチからそれぞれ選択し、その2種目で行う。

同一ルールを選ぶことはできない。1勝すると1ptを獲得。2pt先取で勝利。

※各ラウンドで引き分けとなった場合は両者ポイントは獲得できない。

2戦終えて同じポイントとなった場合はワンショットマッチで勝敗を決定する。(カウント勝負)

ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

①『バトルビートストライクマッチ』一本勝負

②『ストライクダービー』一本勝負

③『ミッション3』

④『9-10フレームマッチ』一本勝負

9-10フレームを投球しスコアを競う。ヨーロピアン形式。点数が大きい方が勝利。

※1戦目は 先攻or後攻 と 投球レーン をじゃんけんで勝った選手が選択する。

※2戦目は 負けた選手が選択できる。

### ◆決勝トーナメント優勝決定戦

両選手が対戦したいルールをベスト4と同じく4つの種目からそれぞれ選択し、その2種目で行う。

同一ルールを選ぶことはできない。1勝すると1ptを獲得。2pt先取で勝利。

※各ラウンドで引き分けとなった場合は両者ポイントは獲得できない。

2戦終えて同じポイントとなった場合はワンショットマッチで勝敗を決定する。(カウント勝負)

ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

※1戦目は 先攻or後攻 と 投球レーン をじゃんけんで勝った選手が選択する。

※2戦目は 負けた選手が選択できる。

※大会優勝者は来年度のグランドチャンピオンシップ参加資格を得る。

### ◆VSグランドチャンピオン戦

決勝トーナメント優勝者 VS グランドチャンピオン斎藤 祐太

グランドチャンピオンの座を賭けて戦う。

三本勝負の二本先取で行う。

1st Round ストライクダービー

2nd Round バトルビートストライクマッチ

Final Round 9-10フレームマッチ

※グランドチャンピオン戦のみ各ラウンドで引き分けとなった場合、そのラウンドの決着をつけるためのワンショットマッチを行う。またその場合のワンショットマッチはカウント勝負ではなくストライクかそうでないかで決着をつける。ワンショットマッチ時の先攻or後攻は直前で行っていたルールと同じ順番で行う。

※1戦目は 先攻or後攻 と 投球レーン をじゃんけんで勝った選手が選択する。

※2戦目は 1戦目負けた選手が選択できる。

※3戦目は 2戦目負けた選手が選択できる。

グランドチャンピオンを撃破した者には豪華賞品が贈られ、

来年度のグランドチャンピオンシップに、グランドチャンピオンとして出場する権利が与えられる。

## 【イベントゲーム・初日①13:30～14:30】

### ◆出張！ピカムアポウルスター(2フロア開催)(3階7～10レーン・2階25～28レーン)

希望者の中から抽選で選ばれた人が、ポウルスターズボウラー(ゲストボウラー含む)にピカムアポウルスターと同じルールで挑戦してもらう企画。(通常の収録とは異なり、一戦で終了。)誰と戦うかは抽選で決定する。見事勝利した選手にはポウルスターグッズをプレゼント。  
※参加希望者はイベント中の各フロアのボックス後ろで待機をお願いします。(時間の都合上全員は出ることができません。)

## 【イベントゲーム・初日②17:30～19:00】

### ◆ボウリングデスゲーム(2フロア開催)

#### ・1st STAGE 16チーム→8チーム

#### 『ベーカー戦 2pt先取』(練習投球5分)

同じボックスの5人がチームとなり、隣ボックスのチームと戦う。

1ゲーム投球し、スコアが大きい方に1pt。先に2pt獲得したチームが勝利。

もし1pt対1ptになった場合は代表者によるワンショットマッチとなる。(同点の場合は次の人に交代)

#### ・2nd STAGE 8チーム→4チーム(各フロア上位2チーム)

#### 『5ストライクダービー』(練習投球なし)

チームで順番に投球しストライクを5回出すターン数の短さを競う。

※早投げではなく全員チーム同じタイミングで投げる。

各フロア先着2チーム(合計4チーム)が3rd STAGE進出。

同ターンにストライク数5回に達したチームが複数いた場合はワンショットマッチ(カウント勝負)

#### ・3rd STAGE 敗者復活戦 12チーム→2チーム(各フロア上位1チーム)

#### 『5ショットマッチ』(練習投球なし)

チームで5回投球しストライク数を競う。各フロア上位1チーム(合計2チーム)がFINAL STAGE進出。

ストライク数が同じチームが複数いた場合は代表者によるワンショットマッチとなる。

#### ・FINAL STAGE 6チーム→1チーム

#### 『無限ワンショット編』(練習投球なし)

各チーム代表者1名が一斉に投球し、ストライク以外は失敗となる。2回失敗したらそのチームは敗退。最後に残った1チームが勝利。

※投球順番は各チームで決める。(1人目→2人目→3人目→4人目→5人目→1人目...とループ。)

※次のステージに進んだ場合は1人目から投球となる。

(例えば前のステージで3人目で試合が終わった場合、次のステージは4人目からではなく1人目の人が投げる。)

## 【イベントゲーム・二日目①13:00～14:30】

### ◆ファイナルボスチャレンジマッチ 2G(2階19～30レーン)

準決勝進出を惜しくも逃した選手が参加可能。入るレーンは抽選。

2ゲーム投球し優勝を決定する。(ハンデは予選と同じものを適用する。)

1位はファイナルボスとワンショットマッチを行う。

## 【イベントゲーム・二日目②15:00～16:00】※受付時間 12:30～15:00

### ◆敗者復活戦 デスペラード 1G(希望者のみ、参加費1,500円)(2階19～36レーン)

決勝トーナメント進出を惜しくも逃した選手が参加可能。入るレーンは抽選。

予選終了後に下の階で受付を開始するので1,500円を支払うことでエントリー完了となる。(15:00まで)

1ゲーム投球し、上位1名が決勝トーナメント進出となる(第4試合)

※ハンデは予選と同じものを適用する。

## 【フリー投球・二日目③16:00頃～17:30】(2階19～36レーン)

敗退者はデスペラードが終わり次第下の階で自由に練習投球が可能。

※フリー投球に関して**17:30**までにはボックスから撤退をお願いします。

### 【その他】

※本大会における参加者の肖像や投球等に関する著作権及び著作隣接権等の一切の権利は、すべて当社に独占的に譲渡されたものとみなします。従って、当社は、自ら又は第三者をして、本イベントの映像・画像を商品として販売し、又はインターネットを通じて配信(有料・プロモーションを含む)し、その他一切の利用を行うことができるものとし、これらに関して、参加者はプライバシー権や肖像権を行使しえないものとします。

※大会要項、試合内容、表彰対象などは予告なく変更になる場合がございます。

